

ファミリーコンピュータディスクシステム

THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム



攻 略 法

地上超大型マップつき

地上攻略ポイント全面紹介!!

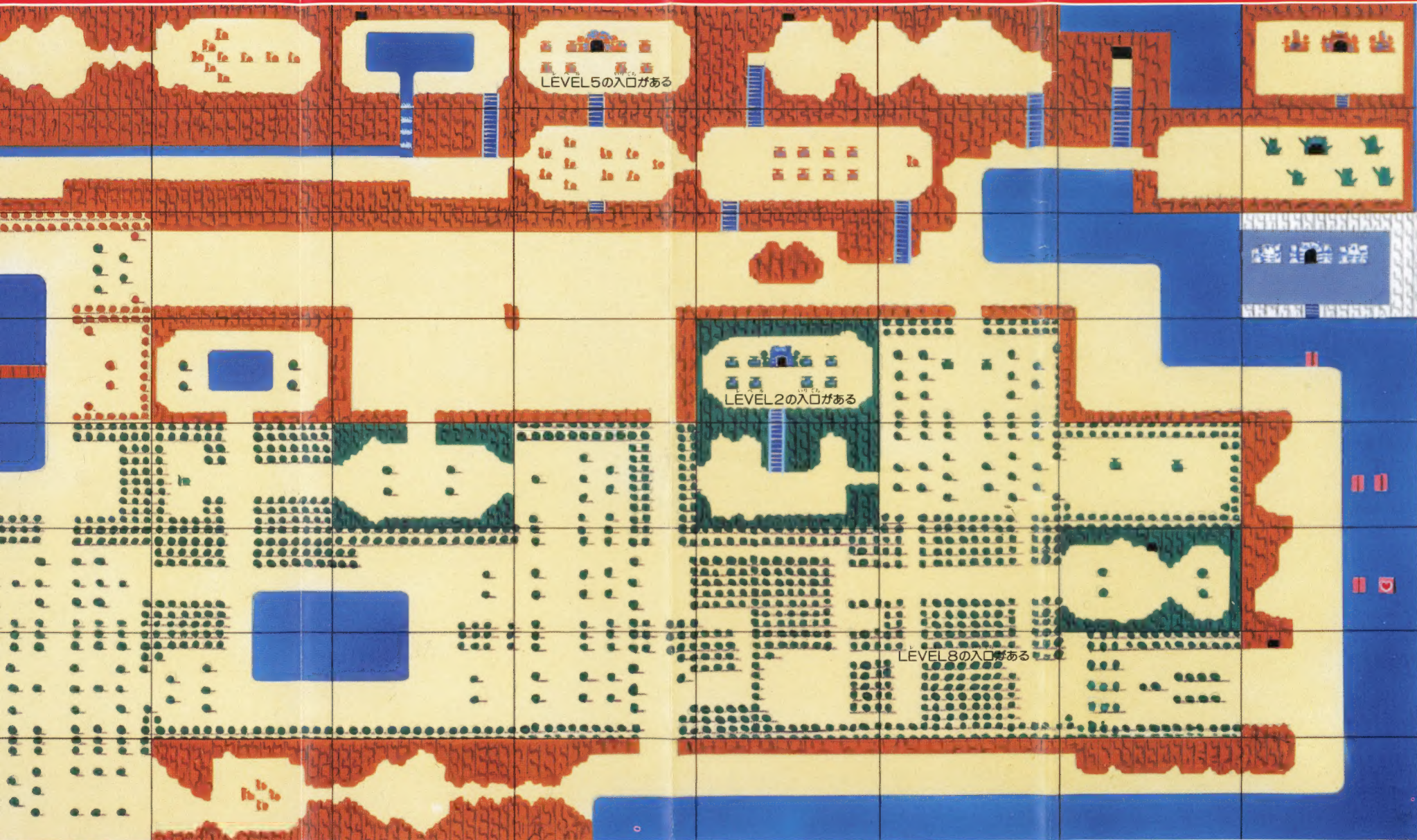


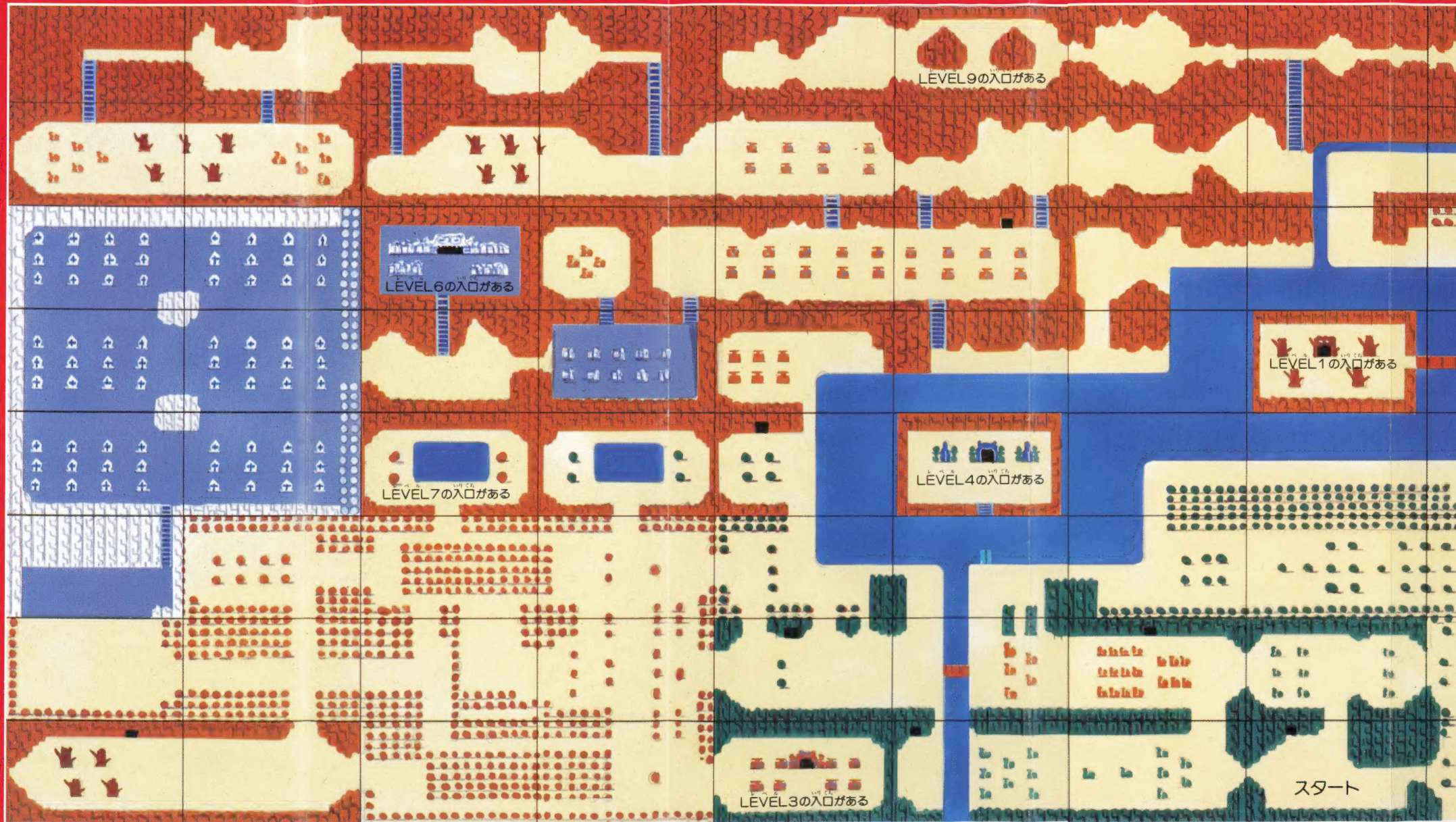
地下迷宮LEVEL1~6
マップと全画面攻略!!

地上のマップ

ち
じょう

128画面におよぶ地上のマップを完全大公開。これさえあれば、もう迷うことはない!!





LEVEL 9の入口がある

LEVEL 6の入口がある

LEVEL 1の入口がある

LEVEL 7の入口がある

LEVEL 4の入口がある

LEVEL 3の入口がある

スタート

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説



こう
攻

りゃく
略

ほう
法



もくじ

黄金の三角形、トライフォースの謎を解き明かせ!!	10
ゲームを始める前に	12
きみが主人公のリンクだ	14
リンクを助ける人々	16
謎の宝物を集めよう	17
地上編	24
敵キャラクター	25
地上攻略ポイント	27
地下編	49
地下迷宮のキャラクター	50
LEVEL-1 イーグルの迷宮	54
LEVEL-2 ムーンの迷宮	58
LEVEL-3 マンジの迷宮	62
LEVEL-4 スネイクの迷宮	66
LEVEL-5 リザードの迷宮	71
LEVEL-6 ドラゴンの迷宮	76
LEVEL-7 テーモンの迷宮	82
LEVEL-8 ライオンの迷宮	84
LEVEL-9 テスマウンテンの迷宮	86
ガノンを倒せ!!	88

一スの謎を解き明かせ!!

遠い昔、世界がまだ混沌の時代だったころ、ハイラル地方にひとつの小王国があった。

その小王国には、トライフォースと呼ばれる神秘の力を持つ黄金の三角形が代伝えられていたが、ある日、世界を開と恐怖によって支配しようとする大魔王ガノンとその配下の魔の軍団に、力のトライフォースが奪われてしまった。

ガノンの支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、あと1枚残された「知恵」のトライフォースを守るため、それを3つの小片に分け、各地に隠した。そして、自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人間を探すよう命じ、ひそかに脱出させたのである。

だが、これを知ったガノンは、姫を捕らえ、インパに追ってを差し向けた。



黄金の三角形、トライフォ

姫の命令を守るため、森をぬけ山を越え、必死の逃亡をこころみたインパだが、屈強なガノンの配下の追撃から逃れることはできなかった。

と、そのときである。1人の少年が現れて、たくみに敵たちを混乱させると、インパを無事、救い出したのだ。

少年の名はリンク。旅の途中で、この事態にであつたのだという。インパからすべての事情を聞いたリンクは、はやくも姫の救出を決意する。

だが、力、のトライフォースを持つガノンに対抗するには、なんとしても、知恵のトライフォースが必要だ。8つの小片を集め、知恵のトライフォースを完成させなければ、ガノンのすむデスマウンテンに侵入することすらできないのだ。はたしてリンクは姫を救えるか!?



ゲームを始める前に

ディスクシステムを正しくスタートしよう。

まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続しよう。そして本体をONにし、タイトル画面が出たら、ディスクドライブにディスクカードをSIDE Aを上にしてセットする。すると、NOW LOADING... という



表示が出て、ゲームがロードされる。やがて、「ゼルダの伝説」と書かれたゲームのタイトル画面が出たらロード終了だ。ここで、ディスクカードを1度取り出して、こんどはSIDE Bを上にはセットしなおすとスタート。

最初のタイトル画面。



ゲームのタイトル。

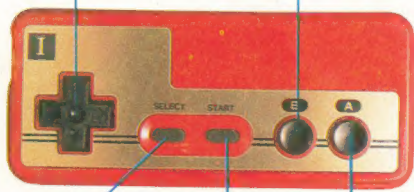


コントローラーの使い方

ゲームをプレイするには、コントローラーを使用する。ゲームをはじめる前にコントローラーの操作方法をきちんと頭の中に入れておくことが大切だよ。

道具の使用／道具による攻撃

リンクの移動



ゲームの中断／再開

剣による攻撃

メイン画面／サブ画面切り替え

メイン画面とサブ画面

このゲームには、メイン画面とサブ画面という2つの面があるよ。メイン画面は、ふだんリンクが戦ったり移動したりしているようすを映し出す、ゲームのプレイ画面だ。そしてサブ画面というのは、リンクが現在持っている持ち物を表示する面なんだ。スタートボタンを押して、サブ画面に切りかえ、⑧ボタンを押すと、青いワク内の持ち物の中から、使いたいものを選ぶことができるよ。メイン→サブ画面の切りかえは戦闘中でもできるよ。



▲持ち物が表示されるサブ画面。



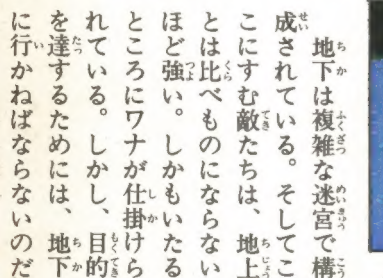
▲ゲームのプレイはメイン画面で。



▲ゲームは地上からスタートする。

地上と地下

このゲームの舞台になっているのは広大な地上と、9つの地下迷宮だ。地上の広さはなんと128画面分。森、湖、山、砂漠など、さまざまな場所に敵が待ちかまえている。マップを作りながら進んでいこう。



▲不気味な地下迷宮の中には……。

キミが主人公のリンクだ

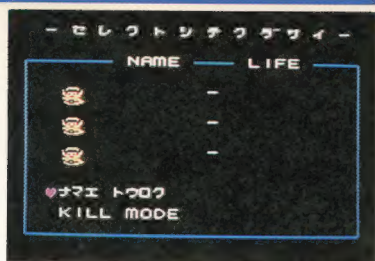
主人公のリンクは、キミの分身とも言える存在だ。ゲームをはじめる前に、まず、キミの手で、キミだけのリンクを作ってやろう。

画面をメニュー画面にしたなら、「ナマエトウロク」を選び、8文字以内で、キミの好きな名前をリンクにつけてやる。つけおわったら、スタートボタンを押して登録

だ。登録は3人までおこなうことができ、キミは、その中から好きなリンクを選んでプレイすることができるとだ。

キミが命名してやったリンクはゲームの中で大活躍。

徐々に成長していくにしたがつて、感情移入してしまうことまちがいないぞ。



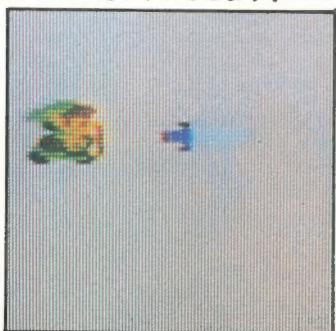
ＬＩＦＥってなんだ？

ＬＩＦＥというのは、リンクの生命力のことだ。この生命力を表しているのが、メイン画面の右上に表示されている赤いハートマーク。この赤いハートマークは、敵からダメージを受けることに白くなっていき、すべてが白になってしまうと、ゲームオーバーだ。

最初、リンクは3つのハートしか持っていないが、これは、ゲームを進めていくうちに増やすことができる。ハートの数が増えれば、それだけ生命力もアップする。生命力をあげるには戦いを勝ちぬくしかない！



▲ LIFEをアップさせよう！



▲ ハートがすべて赤のときは、剣先からビームを発射できるぞ。

リンクの武器

敵と戦うためには武器が必要だ。そこでリンクが使える武器を完全紹介！

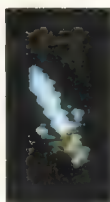
剣

リンクのもっとも主要な武器が剣だ。剣はAボタンで使うことができ、ダメージを受けた敵は、体を光らせて、後ろにはねとばされるぞ。



▶ソード。ごくふつうの剣だ。洞くつのおじいさんがくれる。

▶ホワイトソード。ソードの2倍の攻撃力を持つ剣。

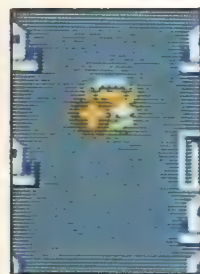


▶マジカルソード。ホワイトソードの2倍の攻撃力を持つ。

シールド

リンクが身を守るために必要なのがシールド(盾)だ。リンクが攻撃をしていないときは、持っているシールドで敵の攻撃から身を守ることができるぞ。

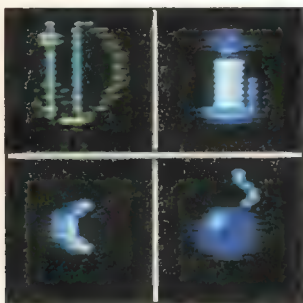
▼シールド。リンクが最初から持っている盾。ヤリや石などを受けとめられる。



▲マジックシールド。敵の放つ呪文や剣、ソーラのビームなどを受けとめられる。

宝物

リンクが冒険をつづけていくと、いろいろなものを手に入れることができる。敵を倒すと現れたり、地下迷宮の中にかくされていたり、と、手に入れるための方法はさまざまだけど、どれもリンクにとって役に立つものばかりだ。それらの使い道をよく知っておこう。



▲ブーメラン、バクダン、弓、ロウソク……。さまざまな宝物を有効に使いこなそう。

リンクを助ける人々

リンクが会えるキャラクターたちは、なにも敵ばかりではない。なかには心強い味方もいるんだ。

おじいさん

洞くつの中なかにすんでおり、リンクが訪ねていくと、剣など、冒険に必要ひつようなものをゆずってくれる。ときには、大事な情報じふほうを教えてくれることもあるぞ。

おばあさん

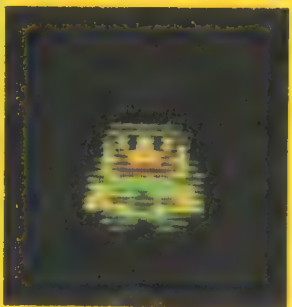
おじいさんと同じように洞くつの中なかにいて、リンクに命の水いのみづを与えてくれる。ただし、命の水いのみづをもらうためには、ある物ものを手てに入れることが必要ひつようだ。

商人

やはり洞くつの中なかにいて、リンクに、武器やタテ、カギなどを売ってくれる。ただし、商人によって同じ品物でも値段ねだんが違ちがうことがあるので、安い商人を見つけよう。

妖精

敵につかまっている妖精を助け出すと、LIFEのハートを3つ赤くしてくれるぞ。勇敢な騎士なら、やっぱり女の子にはやさしくしてあげなきゃ！



謎の宝物を集めよう!!

リンクが冒険をつづけていくうちに手に入れられる品物だ。

ルピー

この王国の通貨(お金)がルピーだ。これを集めることによって、商人から武器などを買うことができるぞ。また、矢を放つためにも、ルピーは必要だ。ルピーには青と黄色があり、青は黄色の5個分の価値がある。どちらのルピーも敵を倒すことによって手に入れられるぞ。

◀リンクは黄色のルピー255個分まで持てるよ。



▶青のルピーは黄色の5倍の価値があるんだ。



ハート

このハートを取るのと、白くなったLIFEのハートを1つだけ赤く回復させることができるぞ。つまり生命力の回復剤だ。このハートも敵を倒すと出現するので、必ず取るようにしよう。



▲生命力を回復するハート。

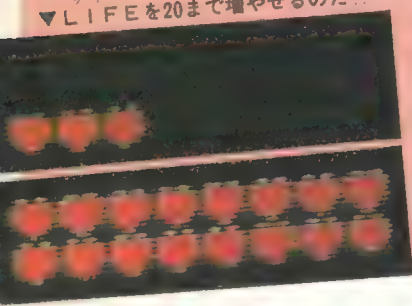
ハートの水筒

リンクの生命力の素とも言えるのが、ハートの水筒だ。このハートの水筒を手に入れると、LIFEのハートの数が1つ増えるんだ。より強い敵と戦うためには、ハートの水筒を取って、LIFEを増やせ。

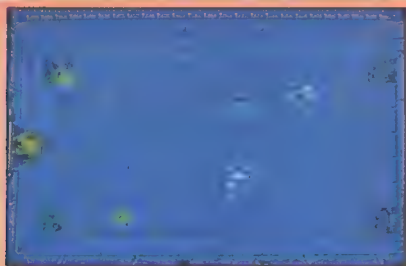
▶ハートの数を1つ増やすハートの水筒。



▼LIFEを20まで増やせるのだ!!



ブーメラン

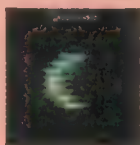


冒険をはじめて間もないころ、とても役に立つ武器がブーメランだ。弱い敵なら、これを投げてダメージを与えることができるし、また、命中させることでほとんどの敵の動きを止めることができる。そのうえ、戦闘中に現れた、金やハートを、このブーメランで回収することもできる。それに、投げたブーメランは必ず手元にもどってくるので、なん度でも使える。

▲ブーメランは早目に手に入れよう。

また、ふつうの木製のブーメランより飛距離があるマジカルブーメランというものもあるよ。

◀これが木のブーメラン。便利な武器だ。



▶飛距離が長いマジカルブーメラン。

弓と矢

離れた位置にいる敵を倒すとき、なくてはならない武器だ。



▶木の矢。



▶強力な銀の矢。



▲これが弓だぞ。

敵の中には、矢でしか倒せないものもいるので、必ず手に入れておくことが必要だ。ただし、弓と矢の両方がそろっていないければ攻撃することはできないので気をつけよう。また、矢を1本放つごとにルビーの数が減るので注意！

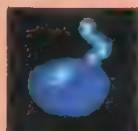


▲地下迷宮のどこかに弓はあるゾ!!

バクダン

バクダンを

しかけると、爆風で敵を吹っ飛ばすことが出来るぞ。バクダンは取るごとに4つずつ補充される。ただし、最初のうちは8個までしか持てないので、ムダ使いはさけよう。



▲バクダンを使って、敵なんか吹っ飛ばしてしまえ!

ロウソク

地下迷宮の中の暗やみの部屋(レベル4以降)を明るくするには、ロウソクが必要だ。このロウソクには、青と赤の2種類があり、青ロウソクは各画面内で1つだけ、赤ロウソクはいくつでもフアイヤーを出すことが出来るんだ。

▼これが青いロウソクだよ。



▲とても役に立つ赤いロウソク。

命の水

この命の水を使うと、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることが出来るんだ。青い水は1回しか使うことができないけど、赤い水なら2回使えるよ。

◀青い水。



◀赤い水。



▲迷宮内で危機に陥っても、命の水があれば安心だ。

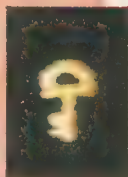
エサ

敵たちをおびきよせるときに使う。敵がエサを食べている間に、やつつけることも可能だ。このエサを敵にやらないと通れない場所もある。ただし、すべての敵に通ずるとはかぎらないよ。



▲エサで敵をおびきよせ、そのすきにやつつけろ!

キー



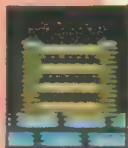
地下迷宮の中には、カギがかかっている部屋もある。その部屋のトビラを開けるためには、このキーが必要なんだ。

マジカルキー

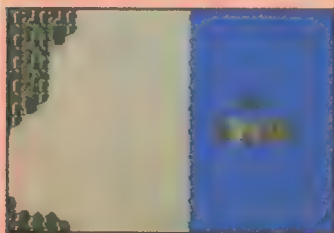
ふつうのキーだと、1回しか使用できないけど、このマジカルキーはなん度でも使うことができるんだ。とても便利だぞ。



はしご

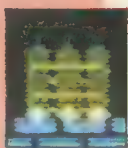


リンクと同じ幅の川や穴なら、このハシゴでわたることができるぞ。敵に追いつめられたときなど、ハシゴを持っているのと持っていないのとでは大違いだ。

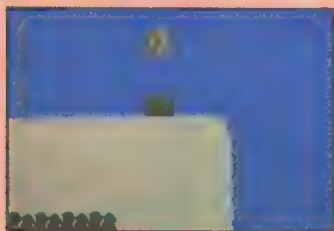


▲はしごは色々な所で使えるぞ!!

イカダ



広大なマップの中には海や湖などにさえぎられて行けない場所もある。でも、イカダさえあれば往復は自由自在だ。ただし、はしけと呼ばれる場所からでないと使えない。



▲イカダに乗って湖をわたると……。

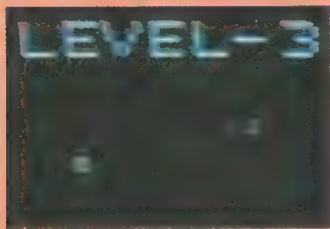
マップ



地下に広がる不気味な迷宮。そんな場所で迷ってしまったら、これは悲惨だよ。だけど、マップさえ持っていれば、迷宮の全体の形を知ることができるんだ。



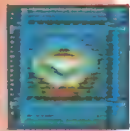
▲左上のマップで迷宮の形を確認。



▲トライフォースの位置を確認。

マップと併用すると便利なのがコンパスだ。このコンパスを持っていれば、トライフォースなどの位置にあるのか、はつきりと知ることができるぞ。

コンパス



▲おばあさんに手紙を見せよう。

おじいさんがおばあさんにあてた手紙だ。おじいさんから手紙をもらったら、おばあさんの所へ行ってこれを見せてみよう。きつといいことがあるはずだよ。

手紙

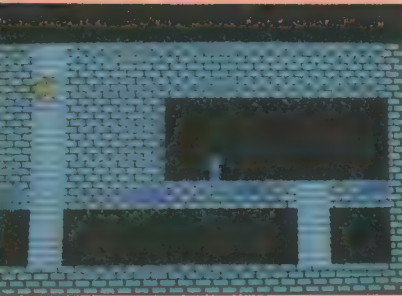


▶呪文を放つ魔法のツエだよ。



マジカルロッドの使うロッドで、これを手に入れると、呪文を放つことができるようになるんだ。さらにバイブルを手に入れて、新しい呪文を覚えようと、炎を出すことができるようになるぞ。ゲームの後半では、ぜひ手に入れておきたいアイテムだ。

マジカルロッド



▲マジカルロッドは、LEVEL-6の地下迷宮のどこかにかくれているのだ。

マジカルロッドの威力をさらにアップさせるための魔法の聖書だ。これを取って、炎を出す新しい呪文を覚えよう。

バイブル



ブルーリング



敵から受ける攻撃のダメージを半分に減らしてくれる魔法の指輪だ。このブルーリングさえ持っていれば、多少のダメージはこわくない。

レッドリング



ブルーリングの効果をさらにアップさせたもので、これを持っていれば、敵からのダメージを1/4におさえることができるんだよ。

パワープレスレット



このパワープレスレットを手に入れると、体の中に強い力がみなぎり、いろんな場所ですら動かせなかった岩を動かせるようになる。

マジカルロック



敵を倒すと出現。これを取ると、敵の動きを止めることができるぞ。敵が止まっている間にやつつけちゃおう。その画面内でのみ有効だ。

ふえ



▲戦っているばかりでは能がない。ときにはふえでも吹いて気分転換してみたら……。

吹くと、いろいろと不思議なことが起こる魔法のふえだ。ゲームを進めていくうえで、絶対必要なアイテムで、これを持っていないと、ゲームをクリアすることができない。地下迷宮のある場所ですら手に入れることができるから、取ったら、地上に出て吹いてみよう。ある特定の場所でこのふえを吹けば、それまでどうしても解けなかった謎が解けるはずだ。その現象を目のあたりにして、キミはアツと驚くに違いない。



トライフォース

ゼルダ姫が8つの小片に分けたという「知恵」のトライフォース。リンクの使命は、この小片をすべて集め、ひとつの形にすることだ。



▲トライフォースの小片は地下迷宮に。

トライフォースの小片は、レベル1〜8までの地下迷宮にそれぞれ1個ずつかくされている。各迷宮でトライフォースを手に入れると、LIFEのハートがすべて赤くなり、リンクは迷宮の入口にもどることができるようだ。トライフォースめざしてガンバレ!



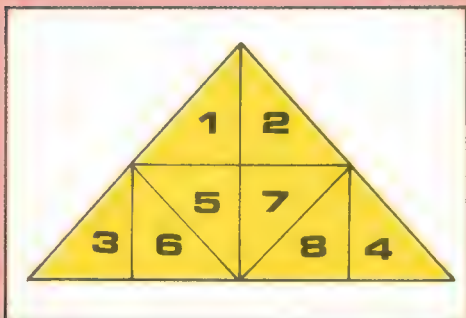
▲トライフォースを入手!

手に入れたトライフォースの数を確かめるには、サブ画面を見てみよう。取ったトライフォースの小片が各迷宮のレベルごとにグラフィックで表示されているはずだ。また、ふえを吹き、たつまきを呼ぶと、トライフォースを取り終えた迷宮入口にワープする。



▶取った小片を表示。

トライフォースのレベル表。



地上編

ゲームは地上からスタートする。128 画面分
もある広大な地上世界にはさまざまな敵や謎が
リンクを待ちかまえているぞ！



地上の敵キャラクター

敵の性質をよくつかみ、それに応じて戦っていくことが、ゲーム必勝法のポイントだ！

テクタイト

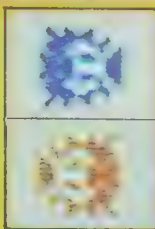
細長い4本足でピョンピョンとはねまわるモンスターだ。赤いものは動きが大きく、青いものは動きが小さい。攻撃力はさほどないが、動きにまどわされないように注意しよう。



▶岩場に住んでいるぞ。

オクタロック

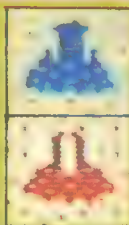
地上にすんでいるタコの怪物。動きが止まったとき、口から石を吹いてくるので注意。赤と青の2種類がいて、青のほうがやや生命力が強い。



▶オクタロックは口から石を吹いてくるぞ。

リーバー

▶青のほうが強いぞ。



砂漠の地中にすむモンスター。地中から、ニョキニョキと現れて攻撃してくるので気をつけよう。赤いほうはそれほど強くはないが、青はなかなかの強敵。ユダンは禁物だ。

ピーハット

フワフワと飛びまわる花の化身。攻撃力は弱いのが、止まっているときしかやっつけることができないので、やっかいな存在。あまり気にせず、無視して進んだほうがいい。



▶うるさいピーハット。

モリブリン

森の中に現れて、リンクに向かって矢を放ってくる。多数のモリブリンを1列に並べると、矢が集中して飛んでくるので気をつけよう。うまく分散させてしまおうように！



▲モリブリンの矢には注意しろ。

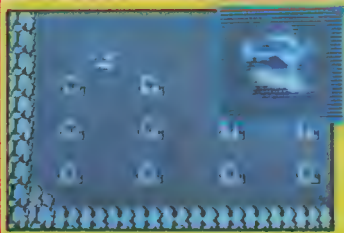
アモス

石像せきざうになった兵士へいしで、リンクがさわる
と動き出し、攻撃を
仕掛けてくる。ふれ
たら、すぐ剣を出し
つづければ、倒すの
はカンタンだ。ただ
し上からさわろう。



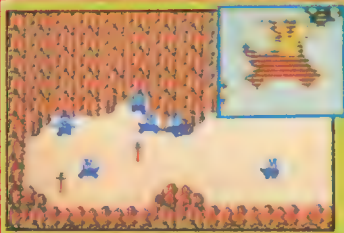
ギーニ

墓場はかばにすんでいる
オバケだ。最初から
いるのと、墓石にさ
わると出現するもの
の2種類がいる。墓
石には、絶対下から
さわらぬこと。ダメ
ージを受けてしまう。



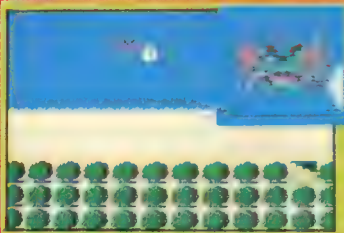
ライネル

デスマウンテンの
守り神。かなり強い
攻撃力を持っており、
このライネルが放つ
剣は、小さなシール
ドでは受け止められ
ない。十分、心して
戦おう。



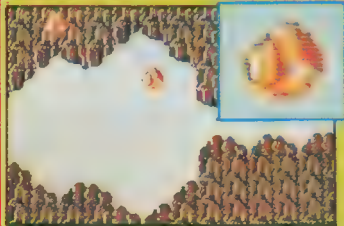
ソーラ

水中にすむ半魚人。
水面から顔を出して、
リンクにビームを放
ってくる。水辺を歩
くときは、マジカル
シールドを用意して
おこう。倒すにはホ
ワイトソードが必要。



岩

デスマウンテンか
ら崩れ落ちてくる岩
にも気をつけよう。
この岩を破壊するこ
とは不可能。どんな
武器でも、自然の力
にはさからえないの
だ。



地上攻略ポイント

地上の全マップを画面ごとに徹底解剖。この攻略ポイントを読めば、どの面をどう攻略すればいいか、すぐにわかるぞ。



この^{めん}面のどこから右上^{みぎうへ}に行ける。行き止まりだと思^{おも}ってあきらめないで、進^{すす}んでいってみよう。



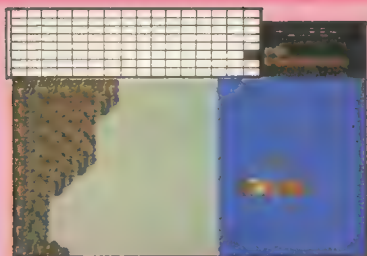
マップのいちばん右上^{みぎうへ}の部分だ。下の面^{しためん}から、この洞^ほくつのある面^{めん}にくるには、かくし通路^{かくしつうろ}を見つけなければならない。



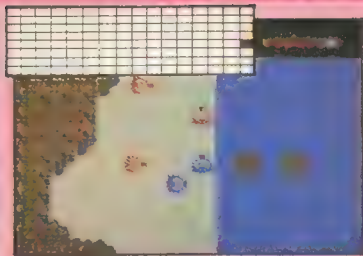
はしけのある面^{めん}だ。イカダを持^もっていれば、上の洞^{うへ}くつのある面^{めん}へ行けるぞ。ソーラに注意^{ちゅうい}しよう。



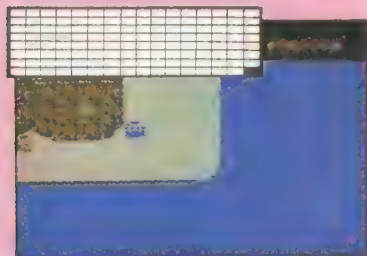
ここにも洞^ほくつがある。この洞^ほくつには、リンクのL I F E^{ライフ}があぶなくなったとき入るといいよ。ただし、ここへはイカダ^{いかだ}が必要^{ひつよう}だ。



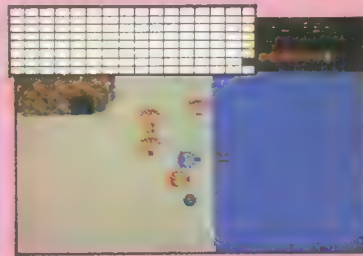
海の中にハートの水筒がある。ハシゴを持っていれば、LIFEのハートを1つ増やすことができるぞ。ソーラ対策用にマジックシールドを用意しておこう。



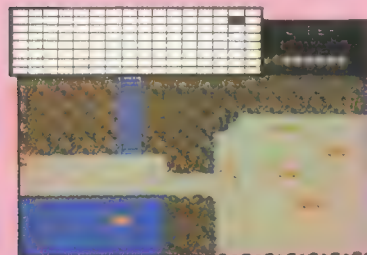
海岸の面だ。ハシゴを使って海の中に進んで行けるけど、行ってもなにもない。ここでは、オクタロックの石攻撃に気をつけられ、大丈夫だ。



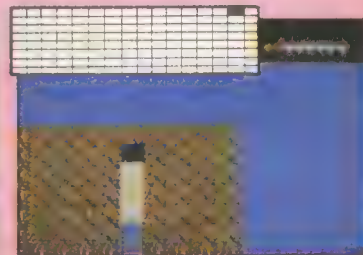
いちばん右下の海岸面だ。岩が海岸のすぐそばまでせまってきたので、ソーラには十分注意すること。海辺は、マジックシールドを装備してから歩こう。



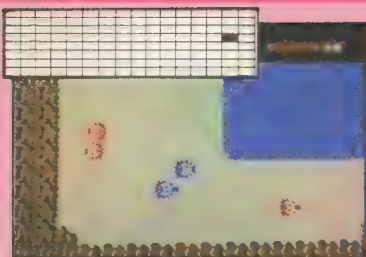
ここも海岸の面だ。ソーラとオクタロックにはさみうちになれないよう、気をつけよう。また、この面にある洞くつでは、アイテムを買えるぞ。



画面上方にある階段を登っていくと、おじいさんのいる洞くつがある。この階段は必ず登って進んでいこう。ここでの敵はテクタイトだ。



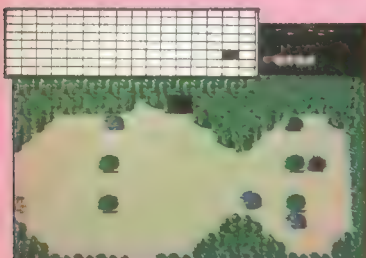
岩にかこまれた海岸の洞くつだ。この洞くつでは、おじいさんから手紙をもらうことができるぞ。この手紙がないとゲームは苦しくなる。ぜひ、取っておけ！



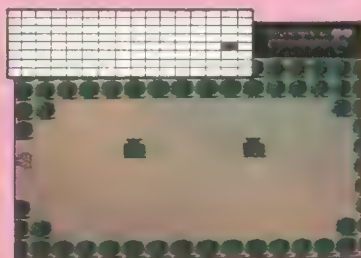
この面にもオクタロックがウジャウジャというぞ。ソードを使って片っぴしからやっつけていこう。ただし、あまり深追いするのは禁物だぞ。



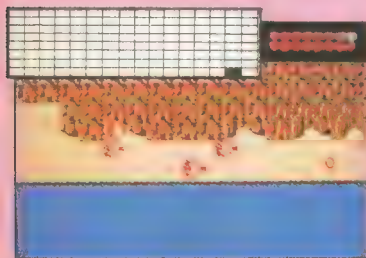
前方から青いオクタロックが群れをなして迫ってきたぞ。赤いものにくらべると青のオクタロックはやや強い。とくに、口から吐く石に気をつけろ！



この面にある洞くつには商人がいるぞ。ここでの敵はモリブリンだが、こいつはオクタロックよりはややでかい。矢を放ってくるので注意しろ。



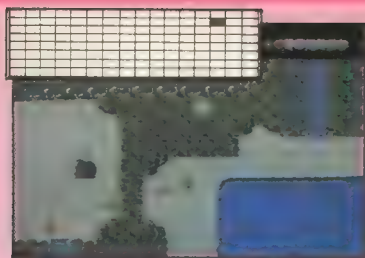
この面のどこかに、かくし洞くつがあるぞ。どうやれば見つけることができるか、調べてみよう。また、石像兵士アモスにはヘタにさわらないほうがいいぞ。



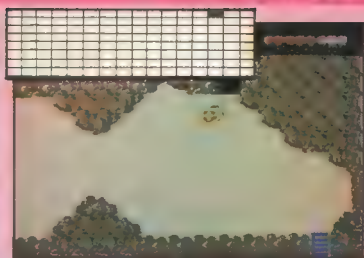
オクタロックとゾーラのいる海岸地帯だ。オクタロックはともかく、ゾーラのビーム攻撃には十分注意しろ。またゾーラはふつうのソードでは倒せないぞ。



オクタロックとモリブリンのいる森だ。モリブリンは次々と矢を放ってくるので、1列には並ばせるな。うまくふり切って進んだほうが得策かもしれない。



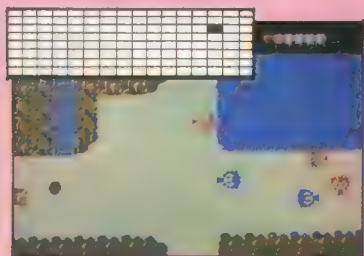
パワーブレスレットを持っていれば、この面の岩を動かすことができるぞ。また、ピーハットがやたらとうるさい面だ。止まったときをねらってやっつけろ。



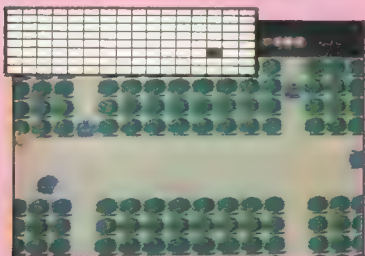
この面には、おばあさんのいる洞くつがある。おばあさんは命の水を売ってくれるけど、そのためには、ある条件が必要だ。ヒントはおじいさんが持っているぞ。



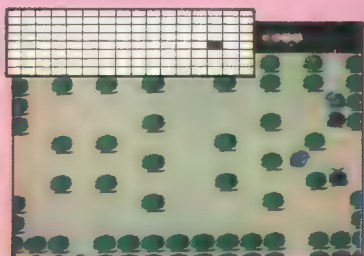
モリブリンとアモスがいる面だ。アモスはふれたら、すぐソードを出しつづけよう。動き出したとたんに殺せることがある。ただし、ホワイトソードでないと危険。



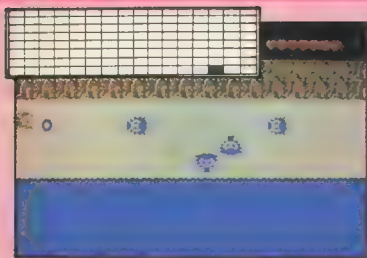
ここから左に進んでいくと海岸地帯だ。海岸方向へ進んでいくな、マジックシールドの装備を忘れないように。ゾーラがいつ現れるかわからないぞ。



この面にもモリブリンがたくさんいる。モリブリンは、分散させて、1匹ずつ確実にやっつけていこう。1列に並ばせると、弓が次々と飛んでくるので注意。



モリブリンが矢を放ってくる森林地帯だ。この面のどこかにアイテムを安く売ってくれる商人がいるぞ。まだ手に入っていない人はぜひ買っておこう。



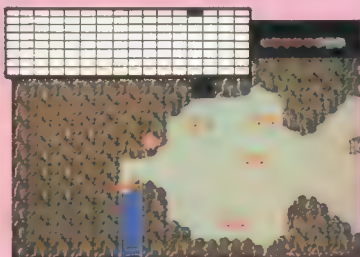
オクトロックのたくさんいる海岸地帯だ。ハートが赤で満タンのときは、ソードの先からビームを放って離れたところから敵を倒すのがベスト。



たくさん^{たくさん}の樹木でかこまれた森林地帯だ。ここには、赤のモリブリンが多い。また、この面には、ゲームをクリアするためには絶対必要なるものがかくされている。



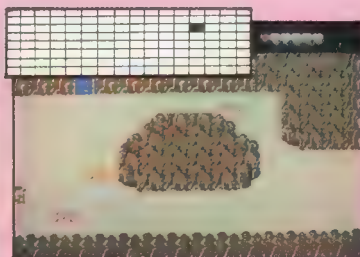
アモスが並んでいるので注意！アモスには下からは絶対にさわらないようにしよう。ダメージを受けてしまう。また、この面の洞くつで、メッセージを聞ける。



テクタイトがうじゃうじゃという岩場だ。動きにまどわされないように気をつけろ。また、この面の洞くつには、アイテムを売ってくれる商人がいる。



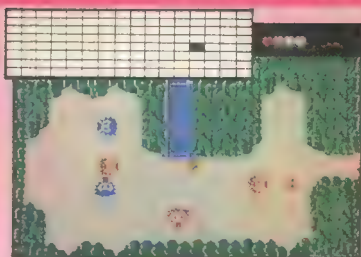
ここはレベル2、ムーン迷宮への入口だ。レベル1のイーグル迷宮を征服した人は、この迷宮へ入っていこう。レベル1よりは難関だぞ。



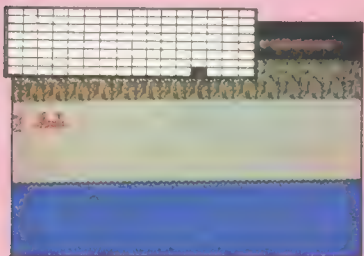
この岩場にもテクタイトがたくさんいるぞ。また、ここにもかれ洞くつがある。敵をやっつけたあと、探し出してみよう。役に立つはずだ。



ここでは青いモリ布林がリンクを襲ってくるぞ。青のモリ布林は赤いモリ布林に比べて2倍の生命力を持っている。ソードでやっつけろ！



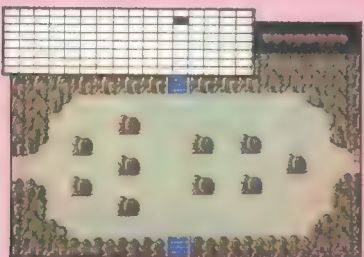
オクタロックがたくさんいる場所だ。階段の上はレベル2の迷宮の入口へとつづいている。トライフォースを集めるためには必ず来なければならない場所だ。



海岸の砂浜からリーパーが出現。近寄ってくる生物のエネルギーを食べてしまう恐ろしい怪物だ。ソードを使ってうまくやっつけてしまおう！



入りくんだ森だ。画面の右側へ行くには、上のほうからまわりこんで行かなければならないぞ。また、森の中には赤いモリ布林が待ちかまえている。



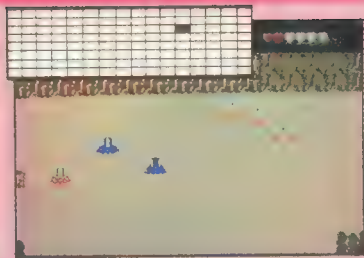
石像が並んでいる不気味な場所。ここは、迷路になっていて、迷子になるかもしれない。うまく進む方法は、どこか他の場所で教えてくれるよ。



ここはレベル5の迷宮の入口だ。この迷宮に入るには、そうとうの経験をつんでいなければならないぞ。レベル1～4を征服したあとで入ろう。



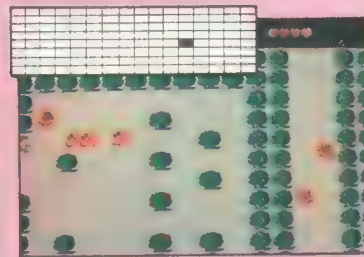
ここも青いリーパーが多い砂漠地帯。地中から姿を現したときに、うまくタイミングを見はからってやつつけるのがコツ。ルピー金貨を残すやつもある。



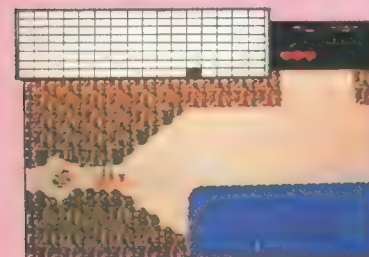
リーパーとピーハットのいる砂漠地帯だ。リーパーは、赤いものより青いもののほうが強いので、気をつけろ。この敵は無視してもかまわないぞ。



ここにもモリブリンがたくさんいるぞ。モリブリンの矢は正面からシールドで受け、うまく防ぎよしながら、横かうしろにまわってソードで倒せ！



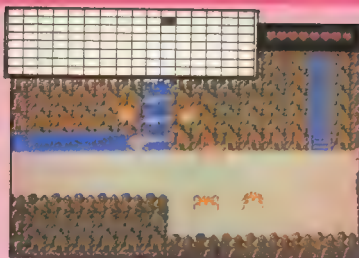
モリブリンの多い森林地帯だ。この画面のどこかに、大切なものを売っているお婆あさんがいるかくれ洞くつがあるぞ。敵を倒してから探してみよう。



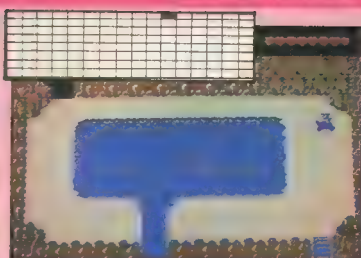
山岳地帯から海岸へとぬける場所だ。リーパーが2体並んでいるぞ。また、この右側にはずっと海岸がつづいているので、ゾーラに注意しよう。



こんなところにも、地下へ進む階段があるね。中にはいったい何があるのか、ためしに入ってみるのもいいぞ。この面にはオクタロックがいるよ。



山の上から滝が流れ落ちている面だ。滝の下には、赤いテクタイトがなん匹もたむろしている。この面では、重要なメッセージを得られるはずだ。



ソーラのすむ池がある場所だ。強敵のライネルもいるので十分、注意しよう。また、この面には、ホワイトソードをくれるおじさんがいるよ。



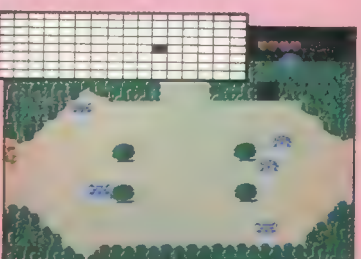
リーバーとビーハットのいる砂漠地帯だ。この面の右側と上側には砂漠が広がっている。砂漠で注意する敵はやっぱりリーバー。地中から出現するので気をつけよう。



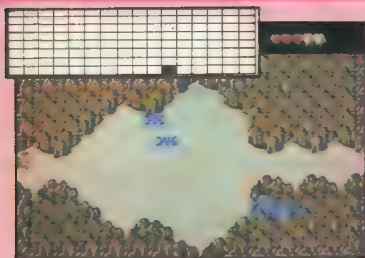
山のふもとの砂漠地帯だ。青いリーバーがたくさんいるので、うかつに歩きまわると危険だぞ。ムリして行かなくてもいい面だけど冒険好きの人はどうぞ。



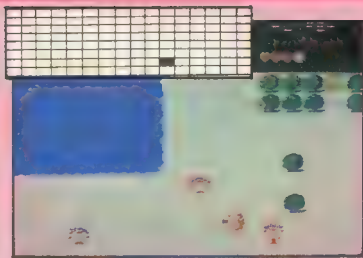
池の右上にあたる面だ。オクタロックがリンクの行く手に待ちかまえているぞ。また、この池にはソーラがいる。あまり池の近くを歩くな！



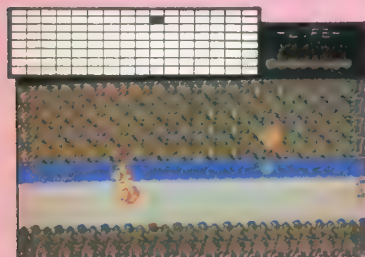
青いテクタイトがいっぱいいる場所だ。青のテクタイトは赤いテクタイトにくらべて動きがやや小さい。しかし攻撃力はすぐれているので気をつけよう。



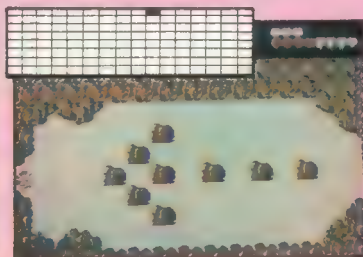
岩山にかこまれた場所だ。青い
テクタイトがピョンピョンとび
はねているぞ。動きをよく見なが
ら、ソードを使ってやっつけてい
こう。



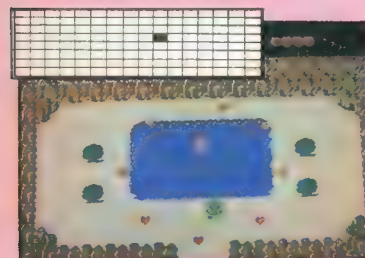
池の右下にあたる場所だ。ここ
にもオクタロックがいる。また、
この面には、かくし洞くつがある。
なにがあるかは入ってみてのお楽
しみ……。



両側を岩山ではさまれた谷間だ。
上から岩が落ちてくるので注意が
必要。この岩はどんな武器でも防
ぎようがない。落ちてこないタイ
ミングを見て、すりぬけろ！



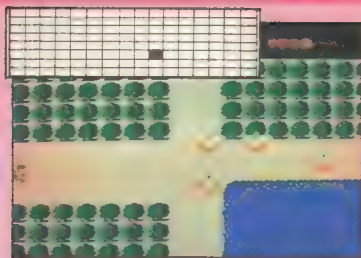
岩山でかこまれた袋小路だ。不
気味な岩が、いくつも並んでいる
が、この面にはとくに変わったも
のではない。道に迷わないように引
き返そう。



妖精の泉だ。ここにくると、リ
ンクのLIFEを満タンにしてく
れるぞ。ダメージが大きくなっ
たら必ずここへきて、体力を回復さ
せよう！



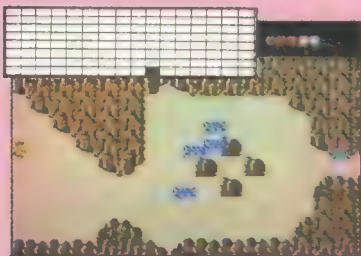
リーパーのいる砂漠だ。砂漠の
面では、いきなりとび出さずに、
面と面の境にいて、少しようすを
うかがうのがうまい方法。敵の位
置を確かめてから進もう。



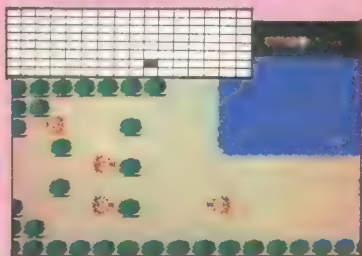
池の左上にあたる場所だぞ。ここにはビーハットがフワフワと飛んでいるけど、本当の強敵は池の中にひそむゾーラだ。池には背を向けるな！



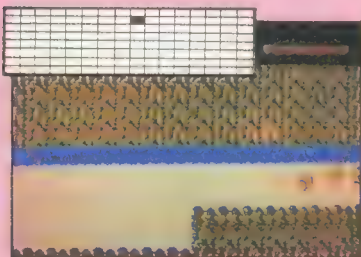
パワーブレスレットを手に入れたら、この面にやってきてみよう。おもしろいことができるぞ。また、この面の敵は、おなじみのオクタロックだ。



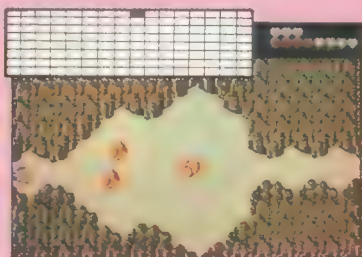
青いテクタイトたちがピョンピョンととびはねている山岳地帯だ。この面にある石像は、パワーブレスレットがあると、動かすことができるぞ。



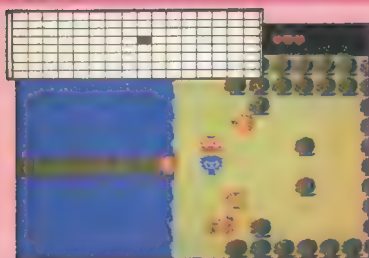
池の左下にあたる場所がこの面だ。ここにもオクタロックがたくさんいるぞ。池にシールドを向けながら、オクタロックを倒していこう。



山にはさまれた谷間だ。この谷間でも上から落ちてくる岩に気をつけなければならないぞ。この岩はマジックシールドでも防ぐことはできない。



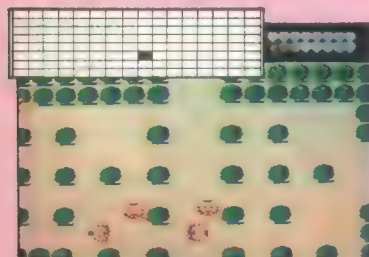
上から岩がゴロゴロと落ちてくる山岳地帯だ。岩が落ちてこないときを見はからって、サッと通りぬけるのがコツ。あまりウロウロするな。



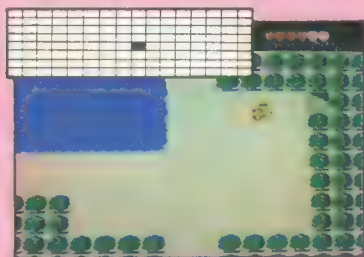
レベル1のイーグル迷宮入口へ通じる橋がある面だ。イーグル迷宮へ向かうときは、オクタロックをうまくかわして進め。相手にする必要はないぞ。



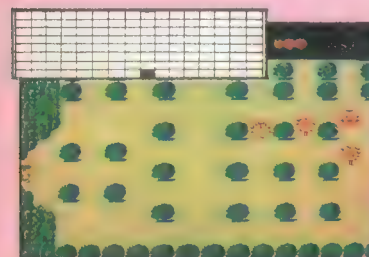
ビーハットがあちこちを飛びまわっている水辺。ただし、ビーハットにばかり気をつけているとソーラのビーム攻撃を受けてしまうので注意。



オクタロックがたくさんいる森だ。動きは鈍いけど、ユダンは禁物。とくに最初のうちは、横や背後からソードで慎重に攻撃していこう。



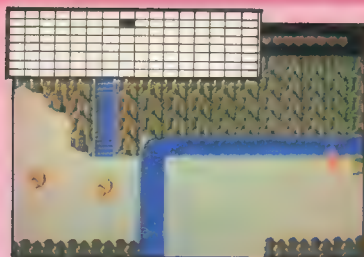
この面にはリーパーがいるぞ。また、水中からはソーラが攻撃を仕掛けてくる。敵をすべて倒したあと、かくれ洞くつを見つけ出そう。



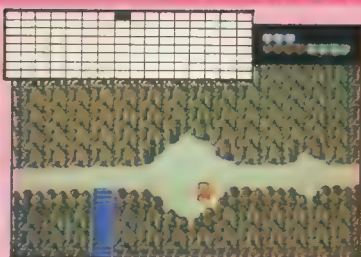
スタート地点のすぐ右側にあたる面だ。スタートして最初の敵、赤いオクタロックがリンクに襲いかかってくる。慎重に戦えば必ず勝てる相手だ。



ここもオクタロックがたくさんいる場所だ。スタートして間もないころは、ここでオクタロックを倒し、ルビーをかせいでおくのもいいぞ。



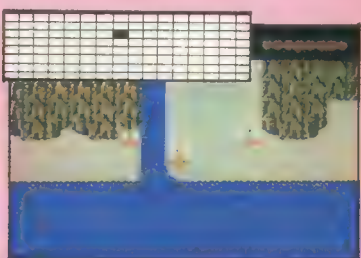
山と川にはさまれた地帯。ハシゴがあれば川を越えることができるぞ。また、ここも上から岩がたくさん落ちてくるので注意することが大切だ。



山にはさまれた谷間の道だ。デスマウンテンの守り神といわれるライネルが待ちかまえている。こいつが放つ剣はふつうのシールドでは受けられないぞ。



ここがレベル1のイーグルの迷宮の入口だ。中でやられても、ちゃんとよみがえることができるので、おもいきって突入してみようぜ！



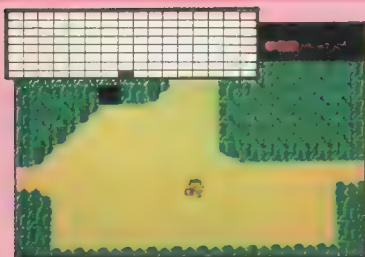
ビーハットのいる水辺だ。ビーハットは止まったときにやっつけろ。また、水中にはゾーラがいるので、マジックシールドを水辺に向けておくこと。



オクタロックが出現する森だ。赤いオクタロックは動きが鈍いので、進行方向の横やウシロから攻撃すれば、カンタンに倒すことができるぞ。



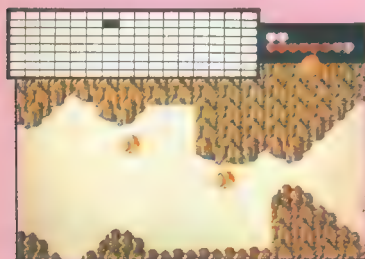
水中からゾーラが攻撃を仕掛けてくるぞ。そのビームはマジックシールドでないと防げない。一見ふつうの面だけど、この面にも重要な秘密がかくされているぞ。



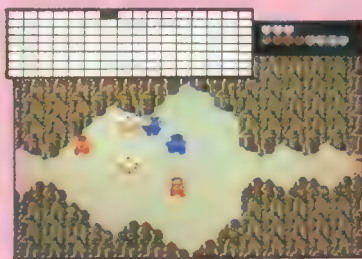
ゲームのスタート地点がここだ。この面には敵は出現しない。ゲームがはじまったら上にある洞くつに入って、おじいさんからソードをもらおう。



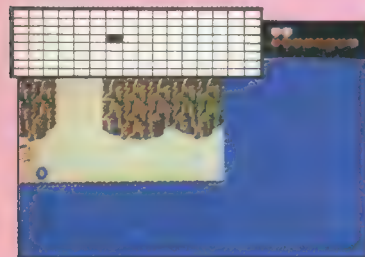
スタート地点のすぐ上の面だ。この面を右に進み、上にまっすぐ行くとレベル1の迷宮への橋がある。迷宮に入る前にこのあたりでルビーをかせぐのもいい。



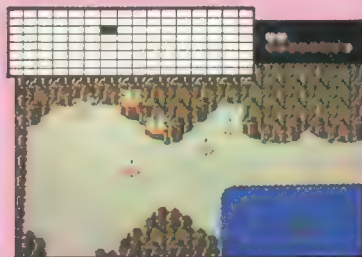
この地帯も非常に落石が多いぞ。山の上から落ちてくる岩には十分注意しなければならない。また、この面には、お金を増やせる場所があるぞ。



岩山にかこまれた地帯に、強敵ライネルが待ちかまえているぞ。とくに青いライネルはかなりの攻撃力をもっているので注意。武装を強化しておこう。



湖の水辺。この湖には2つの迷宮への入口があるんだ。また、この湖にはゾーラがたくさんひそんでいるので、水辺を歩くときは気をつけよう。



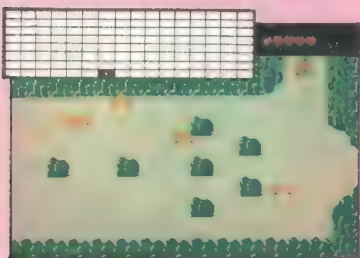
ビーハットが飛びまわる水辺だ。水中にはゾーラもいる。この面を通るときは気をつけよう。また、この面のどこかに、アイテムを安く売ってくれる商人がいる。



この面から左側の面へ行く最短コースは水辺の道を通りぬけることだ。だが、この道はかなりせまい。ここを通るときは、マジックシールドが絶対必要だ。



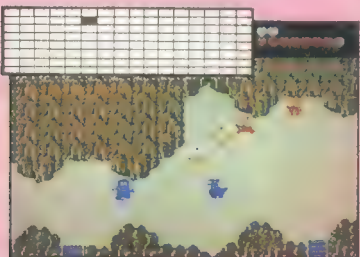
湖の南岸にあたる場所だ。またもや水中からゾーラがビームでリンクをねらってくる。この面のどこにも商人のいる洞くつがあるぞ。



この面では赤いテクタイトが出てくるぞ。ぴょんぴょんはねまわって体当たりを仕掛けてくる。しかし、こいつはそんなに強くないので、心配することはない。



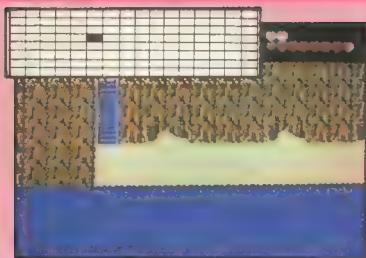
この面にある洞くつに入ると、商人が出てきて、いろいろなものをリンクに売ってくれる。だけどちょっと値段が高いような気がするんだけど……。



左右からの道、そして下からの2本の階段でこれる場所だが、しっかりとライネルが行く手をはばんでいる。このあたりにはライネルが多いね！



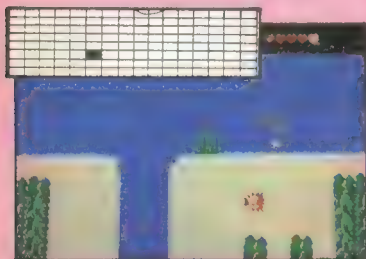
2つの岩山が、まるで目のように並んでいる場所だ。この山にはなにか秘密があるのだろうか？ 1度はじっくりと探ってみたい場所だ。



湖の岸から山岳地帯へぬける階段のある場所だ。ここで気をつけるのは、やはりゾーラ。水辺の道は広くないので、ビーム攻撃に安いぞ。



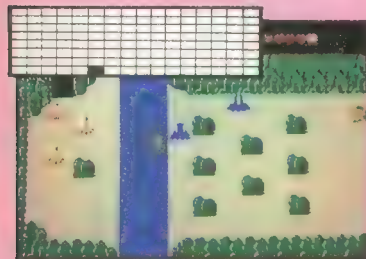
ビーハット、それに石像兵士アモスが待ちかまえている場所だ。アモスにはなるべくさわらないようにしよう。洞くつへ入ると商人がいるよ。



はしけのある場所だ。このはしけからイカダを出して上へ進むとレベル4の迷宮入口がある島へ着く。だが、ゾーラがリンクをねらっているぞ。



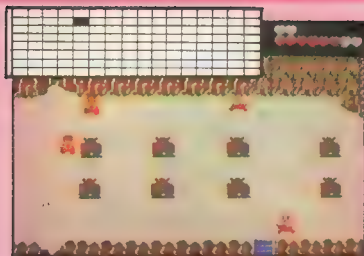
レベル4の迷宮への入口がここだ。この迷宮を征服するには、かなり経験をつんでいなければならないぞ。ここは島になっているので、来るにはイカダが必要だ。



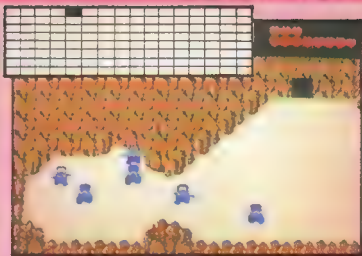
この面にある洞くつに入るとおばあさんが出てきて、リンクに大切な情報を教えてくれるぞ。後半の戦いでは絶対に役に立つ情報なので、いうとおりにしよう。



右側と左側を結ぶ橋のある面だ。この橋は短いけど、両側には敵がいるので危険がともなう。敵の攻撃がとぎれたときをみはからっていっきに渡ろう。



アモスがズラリと並んでいる面だ。アモスにさわると、動き出し強力な攻撃をしかけてくるので注意しよう。さわらないように進んでいくのが得策だ。



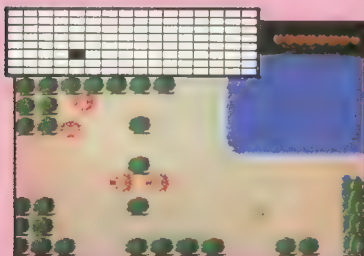
たくさんのライネルがいる山岳地帯だ。このあたりは、LIFEをかなり増しておかないと、生き残るのはむずかしいぞ!! 武器もいいものをそろえておこう。



ここもまたアモスのいる面だ。このどこかにめずらしいアイテムを売っている商人がいるんだ。



ここにもアモスが並んでいる。ただし、このうちの1体はパワープレスレットをかくし持っているので、どうしても倒しておく必要があるぞ。



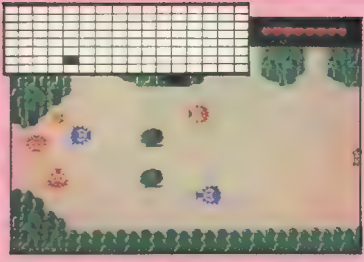
湖のいちばんはじにあたる面だ。ここでもオクタロックやソーラがリンクをねらってくるぞ。あわてず慎重に戦っていけば、うまくきりぬけられるはず。



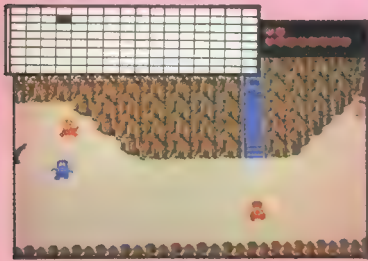
湖の西岸にあたる面だ。この面にも商人のいる洞くつがある。ここでの敵はオクタロック、そして水中から現れてくるソーラだ。気をつけろ!



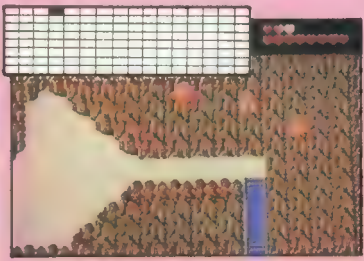
レベル3 マンジ迷宮への入口がここだ。この迷宮は、レベル1、2にくらべるとかなりむずかしくなっているぞ。心の準備をととのえてから入ろう。



レベル3の迷宮入口のすぐ上にある面だ。だが、迷宮の入口に行くには、左側へぬけて行かなければならない。洞くつでは命の水を手に入れられるぞ。



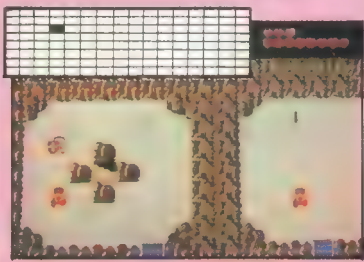
上へ通じる階段がある場所。ここにもライネルはかなりいるぞ。ということは、デスマウンテンはこの近くにあるということなのだろうか？



岩山の間に階段がある面だ。ここは上からどんどん岩が落ちてくるので注意して進もう。また、かくれ洞くつもあるが、何があるかは秘密！



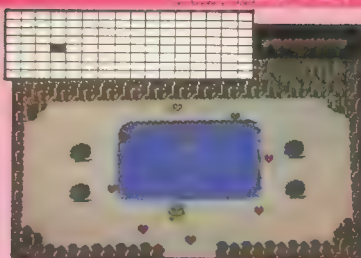
アモスがズラリと並んでいるぞ。注意すべき場所だ。また、この面のどこかに、おばあさんがいる場所があるのだが……。キミなら探してみる？



左側にある4つの石像にはちょっとした秘密がかくされているぞ。その秘密を解くカギはパワープレスレットだ。これさえあれば、どうにかなるのだが……。



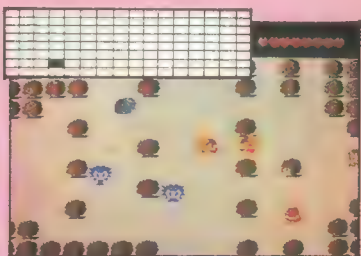
モリブリンのいる森だ。弓をシールドで受けとめ、すばやく相手の横が背後にまわってソードでしとめよう。こんなところでこずってはいけないぞ。



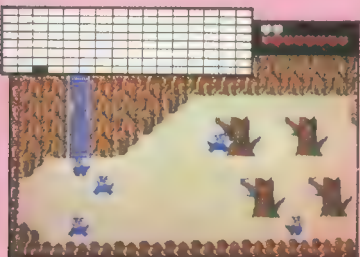
ここにも、リンクのライフをすべて回復してくれる妖精の泉があるぞ。ダメージが大きくなったときは、必ずここにきて体力をととのえておこう。



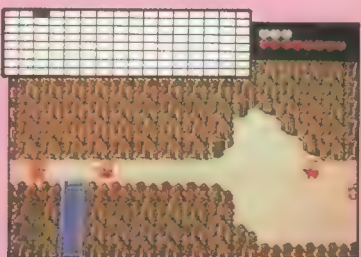
この面を右に進むとレベル3の迷宮への入口があるぞ。青いモリブリンの攻撃をうまくかわして、迷宮の入口へと進んでいこうぜ。ガンバレ！



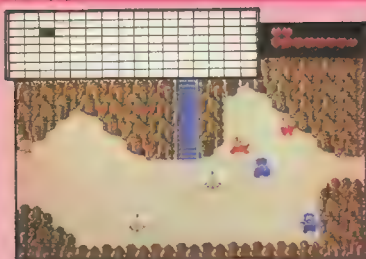
モリブリンとオクタロックのいる森。この面にもかくし洞くつはあるが、中には……。敵もあまり気にせず、どんどん進んでいけ。



こちら側には、青いライネルが何匹もいるぞ。青いライネルは赤いライネルよりも強いので、よけいに注意が必要。うまくきりぬけろ！



赤いライネルがいる山岳地帯だ。ライネルの放つ剣を受けとめるためにも、山岳地帯に入る前に、ぜひマジックシールドを用意しておこう。



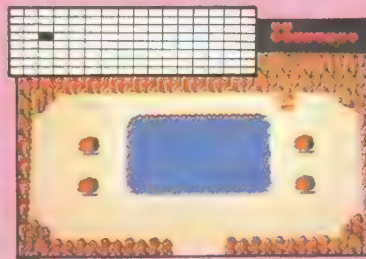
中央上の階段を登っていくと、レベル6の迷宮の入口へ到達するぞ。階段の下には青と赤のラインル、それにピーハットが待ちかまえている。



ここはレベル6の迷宮の入口だ。このレベル6の迷宮は、9つある迷宮の中でも、もっともむずかしいといわれている。入るには覚悟が必要だぞ。



泉の下にある森の面だ。赤と青のモリブリンがリンクに向かって矢を放ってくるぞ。このあたりに来たら、モリブリンなどはカンタンに倒してしまえるようになれ！



こんなところにも泉がある。ところが、ここにはなぜか妖精はいないんだ。いったいなんのためにこの泉はあるのだろうか？ なんとなく謎めいた場所だね。



たくさんの樹木でこまれた森林地帯だ。青と赤のモリブリンがいるが、地形をうまく利用すれば1匹ずつ確実に倒していくことができるぞ。



ここにモリブリンのいる森だ。この面にはかくし洞くつがあるけど、中へ入ってみるかどうかはキミの判断しだい。いいことがあるかもしれないよ。



ここにはライネルとピーハットがいるぞ。強敵はもちろんライネル。ピーハットの動きに気をとられていると、ライネルにやられるので注意しよう。



山にかこまれた面だ。左右への道と下への階段で、ほかの面へ進むことができる。ここにもかくし洞くつはあるけど、入ったとたんに……。



ここも墓場。墓石に下からさわるとダメージを受けるので気をつけろ。墓場にいるギーニは、最初からいるものと、墓石にさわると出てくるものがあるぞ。



ここは墓場だ。墓石にさわるとギーニが出てくるので気をつけよう。ただしこの面には、どこかに重要な意味を持ったおじいさんがいるぞ。



迷いの森の北側にある森だ。この下に行くと迷いの森に入りこんでしまうので気をつけよう。ここでの敵はモリブリンだが、倒すのはカンタンだ。



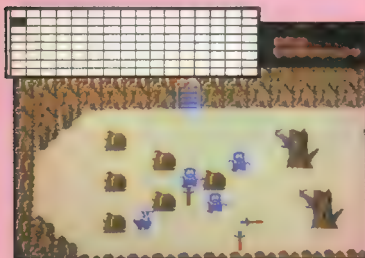
ここも墓場だぞ。墓石にさわるとギーニが出てくるが、最初からいるギーニをやっつけると、あとから出てきたギーニを全滅させることができるぞ。



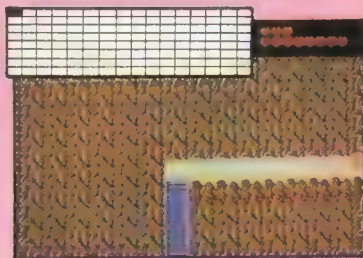
迷いの森の南側にあたる場所だ。この面を上に進んでいくと、迷いの森に出てしまうので気をつけよう。敵は、青いモリブリンだ。弓に注意。



ここは、迷いの森と呼ばれる場所。ここに入って、いったん上に行ってしまうと、そのあと右方向に行かないかぎり、ずっと同じ森がつづく。



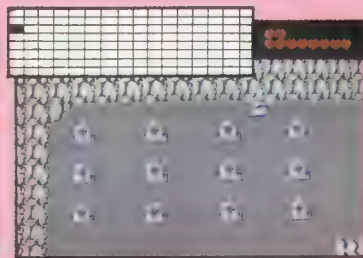
青いライネルが待ちかまえている山岳地帯の袋小路だ。木や石像など障害物を利用してライネルを倒すこともできるぞ。1匹ずつ確実にやっつけろ！



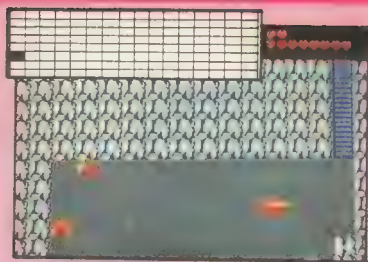
山の中の1本道だ。道の先に階段があるだけで、ほかにはなにもない。敵も出現しないというめずらしい面だ。さっさと通りぬけてかまわないよ。



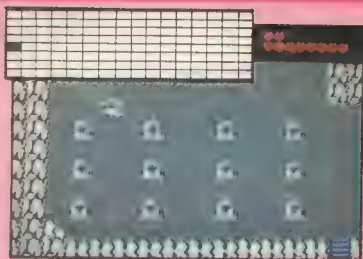
地上マップのもっとも左側にあたる墓場。ギーニは、最初からいるやつだけやっつけて、あとは出さないようにしよう。こんなところで時間をとられちゃいけないぞ。



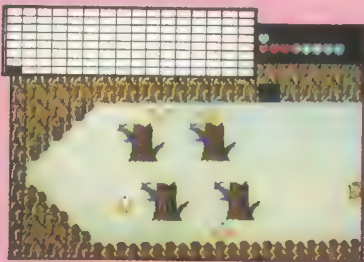
墓場の西側の面だ。ここの墓石も、さわるとギーニが出現する。ただ1つだけ、さわっても大丈夫な墓石があることを教えておこうね。



ほかに類を見ない変わった地形
をしている場所だが、ここに、は
たして秘密がかくされているのか
どうかは不明。いったい何を意味
する面なのだろう？



墓場の南はじにあたる面だ。こ
こも墓石にふれないよう、うまく
通りぬけろ。ただし、ギーニはル
ピーを持っていることが多いので、
お金の少ないときはかせげろぞ。



マップのいちばん左下にあたる
面だ。ここの洞くつに入ると、メ
ッセージを聞くことができる。不
気味な木のまわりをビーハットが
飛んでいるぞ。



ライネルとビーハットがいる森
だ。山岳地帯でないのにライネル
がいるというのはめずらしい。マ
ップのもっとも左側にあたる場所
だぞ。



地下編

地下迷宮 じかみくう そこは、地上とはくらべものにならない数多くの謎を秘めた暗黒の空間だ。
キミの頭脳と力で、地下迷宮を征服しろ！

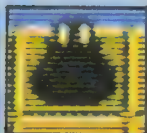


地下迷宮のキャラクター

地下迷宮には、地上よりはるかに多くのモンスターが潜んでいるぞ！

ゾルとゲル

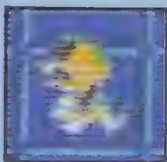
迷宮内をピヨコピヨコと歩くゼリー状の怪物。ゾルを切ると、2匹のゲルに分離して攻撃してくるので注意！



▲ゾルを切るとゲル2匹に分離。

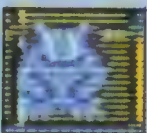
ローブ

迷宮内にうごめく毒ヘビだ。ローブと同じ列にリングが入ると、急速に接近してくるぞ。ただし、攻撃力はそれほどないので、この習性を逆に利用して、うまい位置におびきよせてたおせ。



バイアとキース

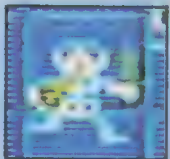
キースは迷宮内を飛び交うコウモリ。バイアはキースたちをつかさどる悪魔で、切ると2匹のキースになる。



▲バイアを切るとキース2匹に。

スタルフォス

迷宮内をさまよう不気味なガイコツだ。両手に剣を持って攻撃してくるが、力はそれほど強い。地下迷宮の中では、弱い部類に入る敵だ。



ウォールマスター

リンクがカベにふれると出現する巨大な手だ。この手につかまると、迷宮の入口まで連れもどされてしまう。出現したら、一歩下がって剣で切ろう。



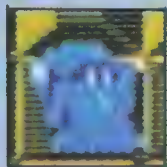
ゴリア

迷宮にすむ小鬼でブーメランを投げつけてくる。ただし飛距離はあまりないので、こちらも飛び道具で対抗すれば、てこずることはない。赤と青の2種類がいる。



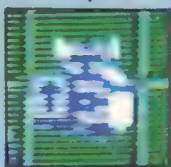
ワイズローフ

地下迷宮にすむ魔法使い。移動術を使つて、あちこちに出現し、強力な呪文を放つてくるので注意しよう。その呪文は、小さなシールドでは受け止められないので、マジックシールドの装備が必要だ。



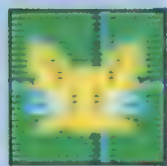
タートナツク

迷宮にいる騎士で、攻撃力、防御力、ともに強い。このタートナツクを倒すには、まず、バクダンで攻撃しまくり、それから通りすがりの横方向をねらつてヒットアンドアウェイしよう！



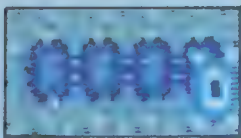
ボルスボイス

巨大な耳をもった怪物だ。耳が大きいだけに、あることには弱いという弱点を持っている。このボルスボイスをやつつけるには、ちよつとした発想の転換が必要だよ。考えてみよう。



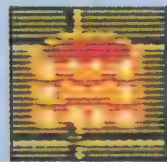
ラネモーラ

多数の足で歩きまわる巨大なムカデ。頭に攻撃を加えても効果は得られない。赤いロウソクで攻撃するのがいちばん。勝手に炎の上を歩いて死んでくれる。



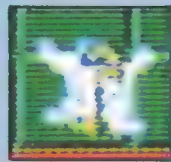
ライクライク

マジックシールドを食べてしまう筒状のモンスター。こいつが近寄ってくる前に、矢、ロッド、炎で攻撃するようにしよう。また、剣をふりかざせば、シールドを食べられる前に倒せることもある。



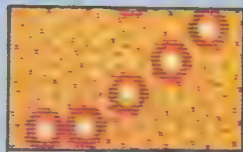
ギブド

地下迷宮にすみついている不気味なミイラ男だ。怪力の持ち主で、攻撃力もなかなか強い。つかまらないように気をつけよう。あまり近づいて戦わないほうが、いいぞ。



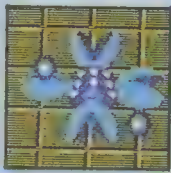
モルドアーム

地下迷宮にすむ大ミズだ。攻撃を加えるごとにだんだん短くなっていく。たいして強くはないが、何回も攻撃を加えなければ完全に倒せないの
でやっかいだ。



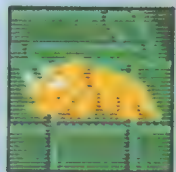
テスチタート

4方向に手を持つた巨大なパッケンフラワー。手が減るごとに、動きが速くなっていく。攻撃力もけっこうあるので、ユダンは禁物だ。こいつをやつつけるにはバクダンが有効だぞ。



ドドンゴ

体全体を硬い表皮でおおった大型のサイ。攻撃力はあまりないが、防御力が非常に強い。このドドンゴには○○○○攻撃が有効だが、あまり早く○○○○を仕掛けると、方向転換されてしまうので注意。



アクオメン

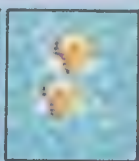
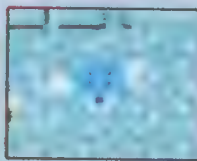
タス

一角獣と呼ばれるドラゴンで、攻撃力が強い。うえに、ピームを放ってくるので注意しよう。こいつを倒すには、部屋の反対側から頭に向けて剣を飛ばすのがベスト。とにかく頭をねええ!



パタラ

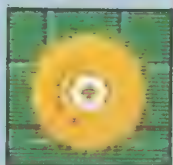
大小の2種類があり、集団で攻撃してくる。小さいほうから先にやっつけないと、大きいほうは倒せないぞ。



▲パタラには大小2種類いるぞ。

デグドガ

地下迷宮にすむ大ウニラ。攻撃力は強いが、ある方法で、こいつの体を小さくちぢめてしまうことができる。体をちぢめておいてから剣でやつつけるのがベストな攻略法だ。



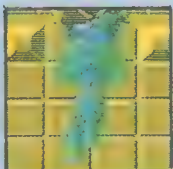
ゴーマー

地下迷宮にすんでい
る超大型のカニだ。硬
い甲らで、どんな攻撃
でもはね返してしまう。
こいつの弱点はただひ
とつ。そこをある武器でねえれば勝
てるぞ。



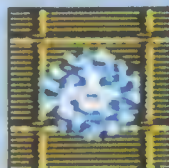
グリオーク

2〜4個の首を持
った巨大なドラゴン。
口からビームを吐い
て攻撃してくる。剣で首を切ること
ができるが、切られた首は、そのま
ま胴体を離れて、空中を飛びながら
攻撃してくるので気をつけろ！



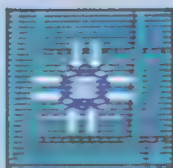
バブル

地下迷宮をさまよ
っているヒトダマだ。
このバブルにとりつ
かれると、しばらくの間、ソードが
ぬけなくなってしまうので、注意し
よう。また、倒すことは不可能なの
で、出現したら逃げるしかない。



トラップ

迷宮に仕掛けられ
たワナで、リンクが
近づくと、突然攻撃
をしてくる。ただ、1度作動させる
と、もとの位置にもどるまではふた
たび作動しないので、そのスキに先
へ進もう。



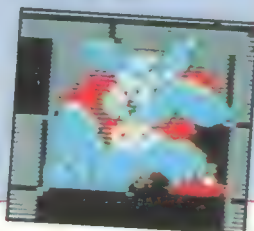
石像

これも迷宮の中に
仕掛けられたワナの
ひとつで、近寄ると
きゆうに攻撃をしてくる。迷宮内に
は怪物ばかりでなく、こういったワ
ナも待ち受けているので、十分注意
しなくてははいけないぞ。

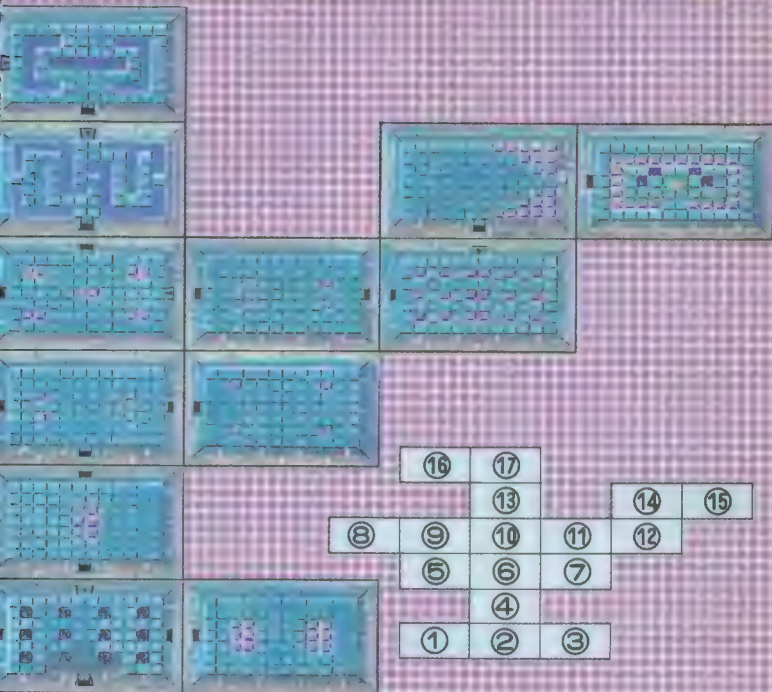


ガノン

「力」のトライフ
オースを持つ大魔
王だ。リンクのあ
らゆる攻撃をはね
返す強敵だが、こ
のガノンを倒さないことにはゲーム
はクリアできない。その弱点は？



イーグルの迷宮



2 イーグルの迷宮のスタート地点がここだ。上の部屋に進むにはカギが必要。まず、左右の部屋で敵をやっつけて、カギを手に入れよう。



1 入口のすぐ左側の部屋がここだ。この部屋の敵は、コウモリのキース。空中を飛びまわって襲ってくるうっとうしいやつだが、おそれることはない。

LEVEL 1



スタート地点の右側の部屋だ。ガイコツのパケモン、スタルフォスがいるが、たいして強くない。倒すとカギを手に入れられるぞ。



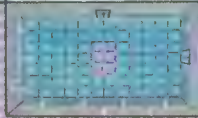
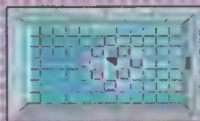
スタート地点の上の部屋にカギを開けて入ると、スタルフォスが待ちかまえていた。ソードを使って1体ずつ確実に倒していけ。



スタルフォスのいる部屋だぞ。部屋の中にある障害物をうまく使えば、多数の敵でも1体ずつ倒していくことが可能だ。おそれずに戦っていこう。

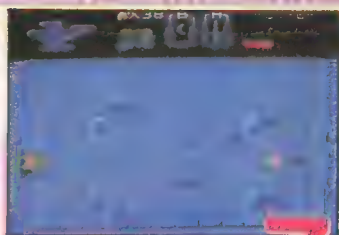


キースがたくさん飛びまわっている部屋だ。動きにまどわされず、おちついてソードでやっつけていこう。右側のシャッターはキースをすべて倒すと開く。





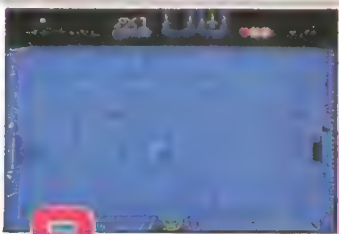
8 地下迷宮の中にもおじいさんはいるんだ。なにか大切な情報を教えてくれるかもしれないから、こういう部屋は忘れずに入るようにしよう。



この部屋にもまた、キースがたくさん飛んでいるぞ。部屋の右側にあるのはコンパス。これがあれば、トライフォースの位置がひと目でわかるぞ。



ここは、マップのある部屋だ。ここでマップを手に入れておけば、画面の左上に、いまリンクがいる迷宮の形が表示されるんだ。



おじいさんのいる部屋の右側の部屋だ。この部屋の次はどこへ行けばいいのだろうか？ 地下迷宮ではマップ作りが大切な作業だぞ。



一見、カギだけが置いてある部屋のようなが、うかつにカベにさわるとウォールマスターが現れて、リンクを入口まで引きもどしてしまう。注意しろ。



ゴーリアのいる部屋。このゴーリアはブーメランを使うので注意しよう。そのかわり、こいつを倒すと、ブーメランを手に入れることができるぞ。



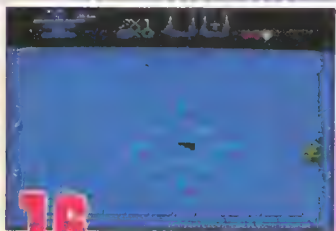
14

こいつがイーグル迷宮の親玉アクオメンタスだ。各迷宮には、必ず親玉の怪物がいて、トライフォースを守っているんだ。チーム攻撃に気をつけろ。



13

部屋の中が川で区切られているぞ。でも、この川を利用すれば、敵にまわりをとりかこまれなくてすむんだ。すべての敵を部屋の片側によせて戦え！



16

イーグルのクチバシの部分にあたる部屋には、下へ降りる階段があるぞ。トラップに気をつけながら石を動かし、下へ降りていってみよう。



15

親玉の怪物を倒し、その奥の部屋に入ると、そこにトライフォースがあるぞ。このトライフォースの小片を8つ集めるのがリンクの使命だ。



17

この部屋にもゴーリアがいるぞ。ゴーリアのブーメランは飛ぶ距離がぎられている。とどかない場所から、ソードのチームなどで対抗しよう。



16'

階段の下には宝物のある部屋があったぞ。ここでは弓を手に入れることができた。このように各迷宮には必ず1つ宝物がかくされている。

LEVEL 2

ムーンの迷宮

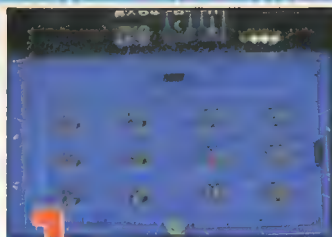
この迷宮^{めいきゆう}では、マジック・ブーメランを必ず手^てに入れよう。
ただし、そのためにはかなりの危険^{きけん}がともなうぞ。





2

スタート地点のすぐ右
となりの部屋だ。この部屋には
ヘビのロープがいっぱいいる。同じ
列に入ると急速に近づいてくるの
で注意。



1

レベル2、ムーン迷宮
のスタート地点がこの部屋だ。こ
の迷宮にだけ宝の部屋はないんだ
けど、マジックブーメランを手
に入れられる部屋があるぞ。



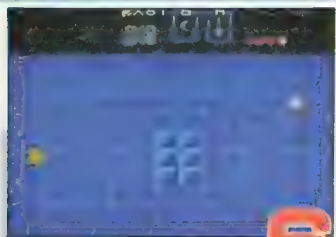
4

ここもまたロープがた
くさんいる部屋だ。わざと
同じ列に入って、ロープが
近寄ってきたところを次々と
やっつけていくのがコツだ。



3

この部屋にもロープが
たくさんいるぞ。ロープはすば
やく近づいてくるけど、攻撃力が弱
いので、ソードでカンタンにやっ
つけられるぞ。



6

この部屋でコンパスを
手に入れることができるぞ。こ
こでコンパスを取っておけば、こ
れから後の迷宮探索がとてもラクに
なってくる。



5

この部屋にもロープが
いっぱいいる。障害物をうまく利
用して、1匹ずつ確実にやっつけ
ていくのもいいぞ。こんな相手に
てこずってはいけないのだ。



8

この部屋ではマップが手に入るぞ。さっきひろったコンパスと合わせれば、迷宮のマップ作りはバッチリ。迷わないためにも必ず取っておこう。



7

この部屋にはブーメラン使いのゴーリアがたくさんいるぞ。倒し方はレベル1と同じ。ブーメランの飛んでこない位置から攻撃しろ！



10

ここはレベル2の中でいちばんむずかしい部屋だ。石像からのビームと青いゴーリアに気をつけろ。ゴーリアを倒すとマジックブーメランが手に入るぞ。



9

ここもまたロープのいっぱいいる部屋だ。レベル2の迷宮にはロープがたくさんいるので、そのことをよくおぼえておこう。負けるな。



12

4隅にトラップがしかけられている部屋だ。この部屋にきたらすばやく中央までかけぬけ、バクダンを取ったら、トラップの攻撃がとぎれている間にぬけ出せ。



11

この部屋にいる細長い怪物は、大ミミズのモルドアームだ。攻撃を加えるごとに短くなっていくぞ。動きが鈍いので、倒すのはむずかしくないはずだ。



14

この部屋の敵はゼリー状の怪物ゲルだ。このゲルもやつつけるのはカンタン。レベル2の迷宮にはそれほどむずかしい部屋はないぞ。



13

この部屋にもまたまたロープがあるぞ。ここのロープは数が多いけど、そんなにおそれることはない。着実にやつつけていこう。



16

この部屋では、おじいさんからメッセージを聞くことができるよ。ドドンゴの倒し方について秘密がきけるよ。



15

この部屋にはゴーリアがいるぞ。でも、マジックブーメランを持っていれば、ふつうのブーメランなんて、もう、こわくはないよね。



18

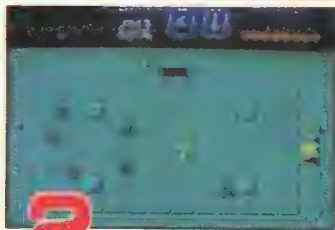
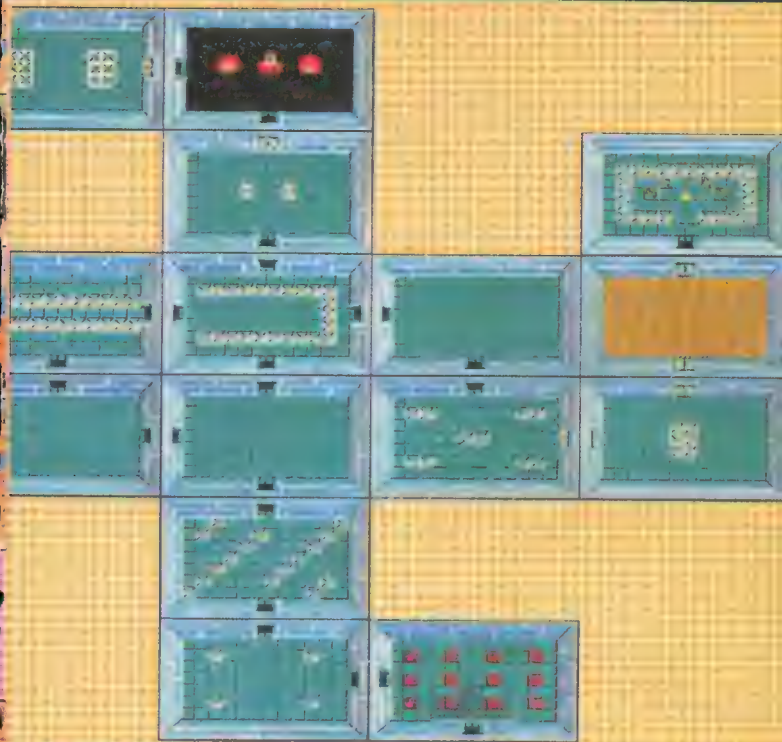
レベル2の迷宮の最終地点。ここでトライフォースの小片を手に入れると、自動的にリンクは迷宮の外にワープすることができるんだ。



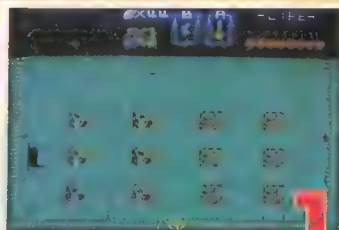
17

ここはレベル2の親玉ドドンゴがいる部屋だ。おじいさんの言葉をヒントに、ドドンゴをやっつけよう。倒すと、ハートの水筒が手に入るぞ。

マンジの迷宮



スタート地点のすぐとなりの部屋はゾルが多いぞ。ゾルをカベ際で切ると、分裂するときにはね返ってることがあるので、なるべく部屋の中ほどで倒せ。

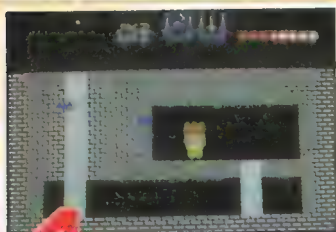
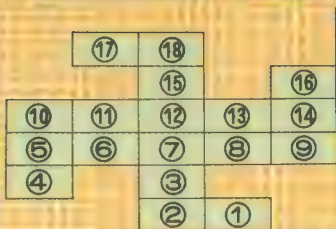


ここはレベル3、マンジの迷宮のスタート地点。この迷宮はその名のとおり、マンジの形をしている。レベル1・2にくらべるとかなりむずかしくなってくる。

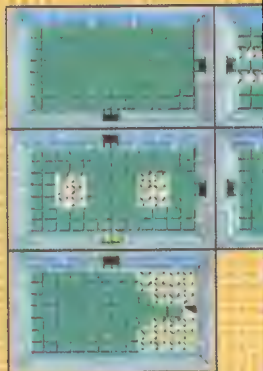
LEVEL-3



ここもまたソルがたくさんいる部屋だ。ソルは1度切っただけではゲルに分裂するだけなので、2回の攻撃が必要。あわてずに倒せ！



マンジの左側にある面だ。ここには強敵のタートナックがいるけど、うまくかわして、階段を下に降りよう。イカダが手に入る宝の部屋があるぞ。



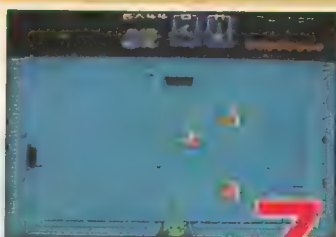
ここはコンパスのある部屋だけど、トラップがしかけられている。すばやく部屋の中に入りこんでトラップからの攻撃をかわそう。



この部屋にはタートナックがいる。タートナックには正面からの攻撃はきかないので、側面か背後にまわって攻撃するようにしよう。



8 ここにもタートナックがいるぞ。とにかくタートナックには正面から切りつけてはいけない。横や背後にまわってやっつけること。



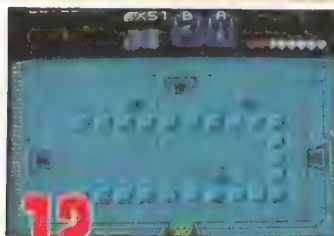
7 マンジの中央部にあたる部屋だ。ここには強敵タートナックが待ちかまえている。バクダンで攻撃しておいてから、横方向から切りつけよう。



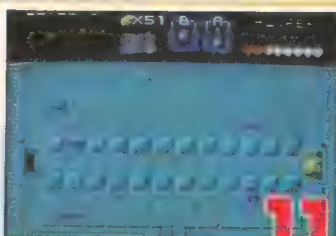
10 ここも、ゾル、キース、バブルが敵だ。バブルにとりつかれるとソードがぬけなくなるので注意しよう。また、カギは必ず取っておこう。



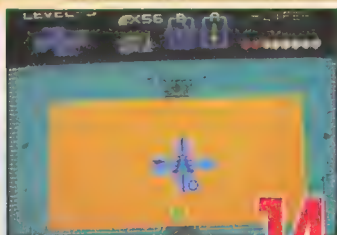
9 ゾルとキース、それにバブルのいる部屋だ。ゾルとキースを倒すと、シャッターを開けることができるぞ。バブルにはとりつかれるな！



12 マンジの中央部にあたる部屋。障害物がコの字形に並んでいる。ここでは、ゾルをやっつけよう。カベを背にして戦うのがいいぞ。



11 上下両側を障害物でさえぎられた部屋だ。ここの敵はキースなので、そんなにてこずることはない。そのままとおりぬけてもいい部屋だ。



14

ここはレベル3の親玉
テストタートのいる部屋だ。ソー
ドでも倒せるが、バクダン1発で
しとめるのがベスト。動きをよく
見て、敵の進路にバクダンを置け。



13

この部屋にはマップが
置いてあるぞ。でもトラップが仕
掛けられているので気をつけよう。
部屋の境でようすをうかがい、攻
撃がとぎれたら中に走りこめ！



16

マンジの右はしにはト
ライフォースのある部屋がある。
これで3つめのトライフォースも
取れたぞ。でも、戦いはまだまだ
つづく。



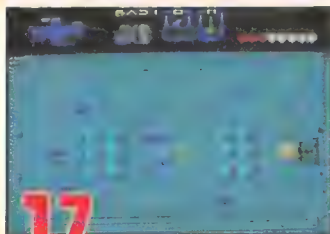
15

マンジの上部に行くに
は、どうしてもこの部屋を通らな
ければならない。トラップが仕掛
けられているので、よく注意して
進め。



18

このメッセージは大切。
これを知ったら、いったん地上へ
出て、メッセージで示されたところ
に行ってみよう。あとの闘いが
ラクになるぞ。



17

マンジの上部にあたる
部屋だ。ここにはキースがいっぱ
い飛んでいる。キースをやっつけ
て、部屋の中に置いてあるカギを
手に入れよう。

LEVEL 4

スネイクの迷宮

いままでも3つの迷宮をクリアしてきたキミ、その手応えはどうだったかな？ このレベル4の迷宮はいままでの3つの迷宮に比べると、いちだんとむずかしくなっているぞ。暗闇の部屋も出現するし、また、親玉級の怪物も途中の部屋からリンクに襲いかかってくる。心して挑戦しよう！

17	18	19	20
13	14	15	16
11	12		
8	9	10	
7			
6	5		
	3	4	
1	2		



ここはキースがいっぱい飛んでいる部屋だ。スタート地点のすぐ左側にあたる部屋で、それほど問題点はない。だが、安心は禁物だぞ。



レベル4、スネークの迷宮の入口がここだ。この迷宮から暗やみの部屋が出てくるので、入る前に絶対、ロウソクを買っておこう。



この部屋にはバイアが出現。バイアから分裂したキースを倒すにはブーメランが有効だ。
③ボタンをつねにブーメランにしておいたほうがいいぞ。





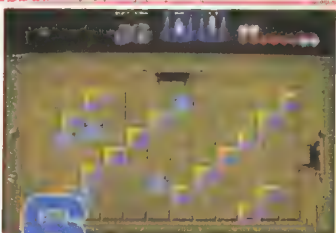
この部屋にはキースがいっぱいいるぞ。でも、ここまでやってきた人なら、キースに手こずることはないよね。カギは必ず取っておこう。



コンパスのある部屋だ。この部屋での敵はバイア。タイミングよくブーメランとソードでやっつけていこう。また、バイアは切ると2匹のキースになるぞ。



ここは、部屋の中に川が流れている。ハシゴを持っていれば、この川を自由に渡れるのだが……。ここでの敵はゾル。カギも落ちていっているぞ。



この部屋にもバイアがたくさんいるぞ。障害物が多い部屋だが、うまくブーメランとソードでやっつけよう。そして上の部屋へと進んでいくのだ！



ここもまた部屋の中に川が流れている。しかも複雑な流れ方をしているので、ハシゴを持っていない人はちょっとメンドウな部屋だ。



この部屋にも川が流れており、ハシゴがないと、向こう側へは行けない。この部屋には、バブル、バイアがリンクを待ちうけているぞ。



バイアがたくさんいる
部屋だ。ハシゴを使って部屋の中
を自由に歩きまわれば、倒すのも
そんなにむずかしくはないぞ。さ
あ、進め！



ここがレベル4の迷宮
の宝の部屋だ。ここの宝物はハシ
ゴ。これで、ようやく部屋の中の
川も自由に渡れるようになったわ
けだね。



このレベル4の迷宮か
らは、いままでの親玉クラスの怪
物が途中の部屋でも登場するよう
になるぞ。この部屋にはテストチ
ートが出現！



この部屋にはマップが
あるぞ。これを取って、現在位置
を確かめろ。また、この部屋での
敵はゲルだ。もう、カンタンに倒
せるはずだね。



スネイクの迷宮もかな
り奥のほうまでやってきたぞ。こ
の部屋にはまたまたバイアが出現。
また、この部屋にはちょっとした
おもしろい、仕掛けがあるぞ。



ここはじつはかくれ部
屋。この部屋には敵はおらず、ル
ビーの取りほうだいだ。ときどき、
マップに表示されないかくれ部屋
があるので探してみよう。



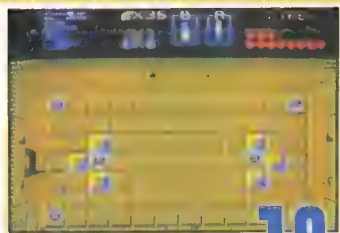
17

おじさんの^{へや}いる部屋だ。ここでは謎めいた言葉^{ことば}をおじさんが^い言ってくれるぞ。地上に出たら、いわれたとおりのことを^ししてみる？



16

トライフォースの^{しょうぺん}小片がある手前の部屋だ。親玉の2つ首グリオークが登場。こいつを倒すには、アゴの部分^{くちばし}を、横からソードで突きさすといひぞ。



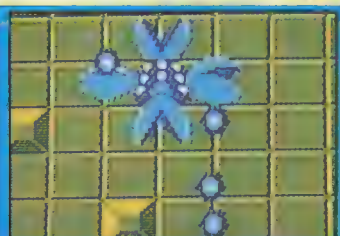
19

トラップが6つも仕掛^{しか}けられている部屋だぞ。うかつに入るとあぶない部屋だ。わざわざムリして入る必要はないよ。気を^{つけろ}！



18

川^{かわ}がたくさん流^{なが}れているというより、池の中に島^{しま}があるといったほうがいような部屋だ。中央の島にはカギがある。これを^と取っておこう。



20

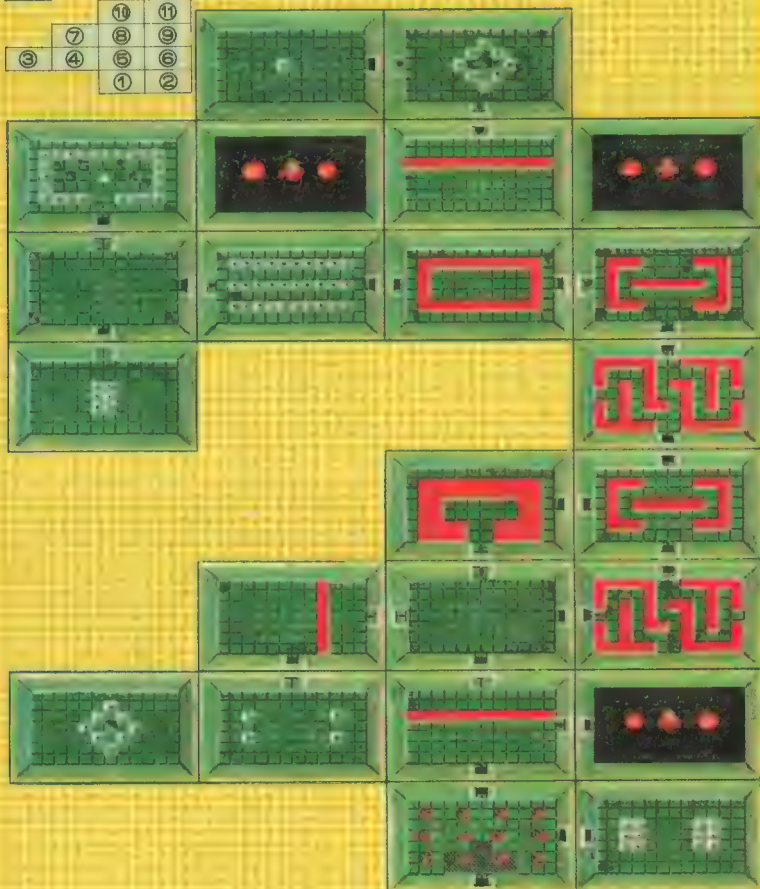
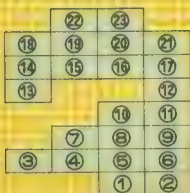
さあ、これでレベル4のトライフォースも手に入れたぞ。1つのトライフォースの小片のうち、半分^{はんぶん}をそろえることができた。気^き合^あい^いを入れて進め！

さあ、これでレベル4のトライフォースも手に入れたぞ。1つのトライフォースの小片のうち、半分^{はんぶん}をそろえることができた。気^き合^あい^いを入れて進め！

LEVEL-5

リザードの迷宮

迷宮もレベル5となってくると、かなりむずかしくなってくる。この迷宮ではテクニックだけでなく、頭腦的な作戦も要求されるぞ。





2 スタート地点のすぐ右
どなりにある部屋だ。ここに、ボ
ルスボイスが初めて登場する。ソ
ードでも倒せるが、ほかにもっと
いい方法があるかもよ。



地下迷宮もレベル5ま
でやってきた。この迷宮はいまま
でのものより、いちだんとむずか
しくなっているぞ。この部屋から
スタートだ。



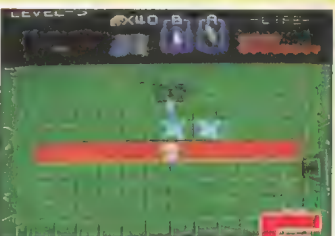
ミイラ男のギブドが出
現したぞ。こいつは動きは鈍いけ
ど、体当たりが強烈なので気をつ
けよう。ヘタするとダメージを大
きくしてしまうぞ。



このレベル5の迷宮か
らワープ部屋が登場する。ここの
階段を反対側にぬけると、いっき
に離れた部屋へワープ。マップを
確かめよう。



おじいさんのいる部屋
だ。ある怪物を倒すヒントを教え
てくれる。よく考えてみよう。そ
の怪物 攻略に役立つはずだ。



この部屋には血の川が
流れているぞ。でも、ハシゴがあ
れば渡ることができる。敵は川の中
に入れないので、ハシゴの上か
ら攻撃するといい。



ドongoが3匹も出現する部屋だ。ドongoが正面にやってくるのを待って、うまく〇〇〇〇を食わせよう。これがいちばん効果的な倒し方だ。



ここも血の川によって左右に分断された部屋だ。でも、ハシゴがあれば通りぬけは問題ないよ。敵はゾル。川の中からやつつけるといいぞ。



ここはマップのある部屋だぞ。血の川は幅が広すぎてハシゴでは渡ることができない。向こう側に行くときは、別の入口から入ろう。



血の川が複雑に入りくんだ部屋だ。ここでの敵はゾル。分裂したとき、カベにあたってはね返ってこないよう、カベを背にして戦おう。



タートナックがいる部屋だ。大量のバクダンでやつつけるのもうまい手だぞ。とにかくこいつには、正面から戦いを挑むことは避けよう。



ギブドがたくさん、リンクを待ちかまえているぞ。体当たりされないためにも、ソードのビームやブーメランで戦うのがいい。



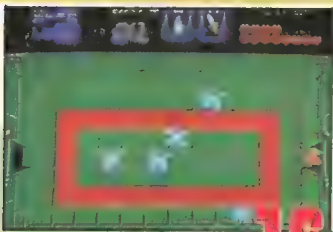
14

トライフォースのある部屋の真下にあたる部屋だ。ここの敵はデグドガ。こいつを倒すには、おじいさんの言葉がヒントになるぞ。



13

この部屋にもミイラ男のギブドが出現するぞ。でも、ここの部屋は行き止まりなので、ムリして入ることもない。ダメージが大きいときは引き返そう。



16

血の川が四角に流れている部屋だ。ここにもミイラ男のギブドがたくさんいる。イヤな相手だが、おそれずに戦おう。飛び道具で倒せ！



15

ポルスボイスがたくさんいる部屋だぞ。耳の大きいこの怪物はある弱点をもっている。その弱点さえ見つければ、攻略はラクなのだが……。



18

ここがレベル5の迷宮の最終地点、トライフォースの小片がある部屋だ。全部のトライフォースを集めるまで、あと3つと迫ってきた。



17

ポルスボイス、ギブド、キースの3大怪物がリンクを襲ってくる。それぞれ違った戦い方をしなくてはならないのでやっかいだ。カギは必ず取ろう。



20

血の川とカギがあるだけの部屋だ。しかし、この右側には大切な部屋がある。そこに行くためにはバクダンが必要だぞ。ない人は地上に出て買ってこよう。



19

ここはレベル5のかくし部屋だ。おじいさんから、怪物を倒すための重要なヒントを聞くことができるぞ。その怪物とははたして……？



22

タートナックが守っている部屋の階段を下に降りていくと、宝の部屋がある。ここではフエを手に入れられるぞ。これは重要なアイテムだ。

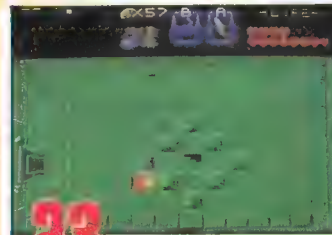


21

この部屋にやってくると、バクダンをふやしてくれるジイサンがいる。もちろんお金がないとふやせないで、ムダ使いはしないように。



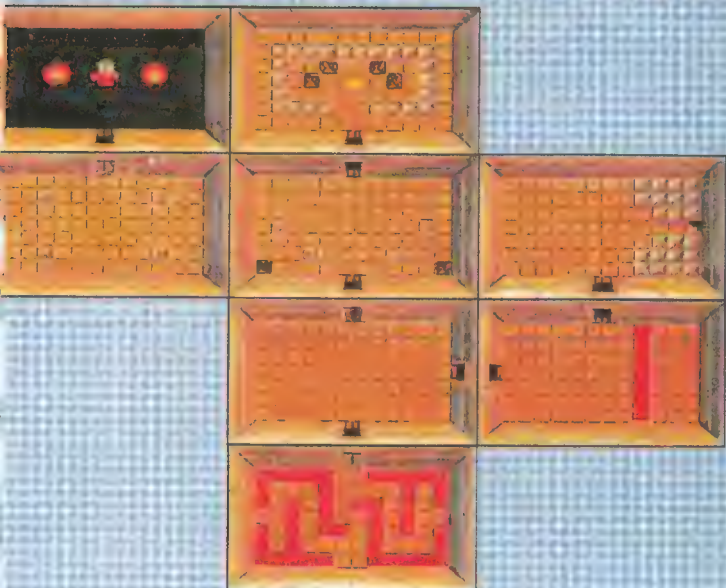
キドシゴは手榴弾の口口口で戦える。ただし、こちらから壁抜けにいく訳ではない。キドシゴが壁にあるのを待って壁抜けよう。



23

ここは、ワープ部屋からの出口にあたる部屋だ。この階段を降りて、反対側にぬけると、もといた場所にもどることができるぞ。

ドラゴンの迷宮

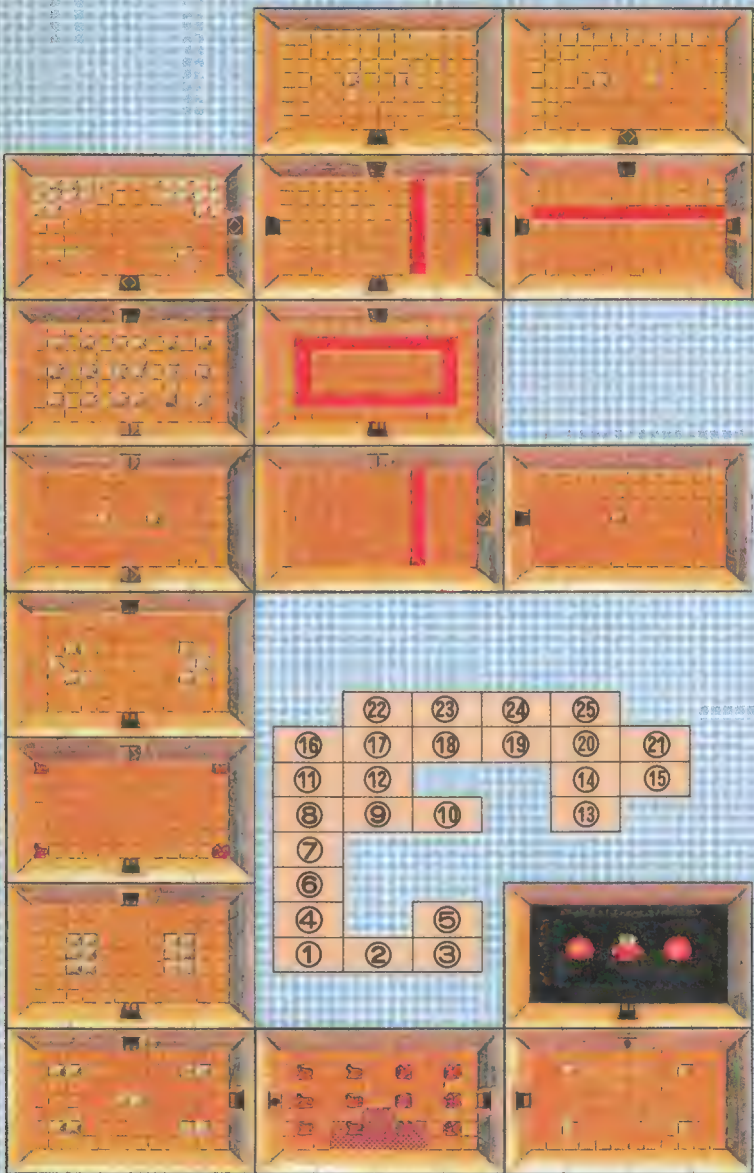


このレベル6の迷宮はかなりの難関だぞ。それだけに、この迷宮をクリアするためにはそうとうのテクニクが必要だ。とくに、移動術を使うウイズロップ、シールドを食べてしまうライクライクには要注意。うかつに近よると大きなダメージを受けてしまうので、各部屋に入るときは、慎重に慎重をかさねなくてはいけないぞ。また、この迷宮ではロッドが手に入る。これは弓矢がわりになる便利な武器なので、ぜひ手に入れておこう。



さあ、いよいよレベル6の迷宮だ。この迷宮は、クリアするのがもったもむずかしいぞ。慎重にかかろう。この部屋はスタート地点の左となりの部屋。

LEVEL-6



	22	23	24	25	
16	17	18	19	20	21
11	12			14	15
8	9	10		13	
7					
6					
4		5			
1	2	3			



3

スタート地点の右側にある部屋。ここには魔法使いのウイズローブがいるぞ。移動術を使って、リンクのタテヨコ方向に現れ、ビームを放ってくる。



2

ここがレベル6、ドラゴン迷宮のスタート地点だ。この迷宮は強敵が次々と出現する恐ろしい場所だ。心の準備をととのえて、先の部屋へ進もう。



5

ここのおじいさんは、ドラゴン迷宮の親玉ゴーマを倒すためのヒントを教えてくれる。ただし、どんな武器を使えばいいかは自分で考えよう。



4

この部屋には、ソルがいるぞ。もう、なん度も戦ってきた相手だから、攻略に問題はないはずだ。このあたりでダメージを受けると、あとが苦しいぞ。



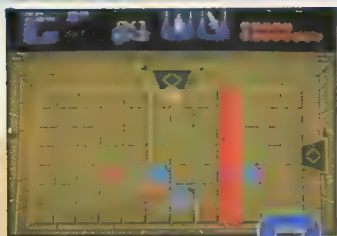
7

トラップが6つも仕掛けられている部屋だ。この部屋に入るのは危険だが、ここを通らなければ先へは進めない。タイミングをみて、すばやく進め!



6

石像が4隅にある部屋だ。ビーム攻撃には、十分、気をつけるようにしよう。その他の敵はキースなので、むずかしいことはない。



血の川がある部屋で、
バイアがリンクの来るのを待ちか
まえているぞ。バイアの倒し方は
いままでと同じだ。落ちついてや
つつけろ！



ウィズローブとライク
ライクがいるぞ。ともに強敵なの
で注意しろ。とくにライクライク
には、シールドを食べられないよ
うに！



ウィズローブが、たく
さんいる部屋だぞ。とくに青いウ
ィズローブは強敵。なるべく近づ
かず、切ったらすぐに逃げる戦法
を取れ！



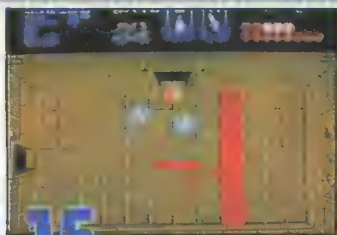
ウィズローブ、ライク
ライク、バブルがいるぞ。ここ
には下へぬける階段があり、そこを
降りると、ワープ部屋に通じてい
るんだ。



ウィズローブがたくさ
んいる部屋だ。移動術とビーム攻
撃、それに体当たりで気をつけよ
う。ここはキミの腕のためしど
ろだぞ。



ここにも青いウィズロ
ーブがいる。体当たりが強烈なの
で、十分、気をつけることが必要
だ。血の川を越えろと、カギがあ
るぞ。



15

パプとソルが相手だぞ。いままでなん回も出会った敵なので、落ちついて戦えば必ず勝てるはずだ。この部屋でカギを手に入れられるぞ。



14

ウィズローブとトラップがリンクを待ちかまえているぞ。ここでは、すばやいコントローラ操作がカギだ。あわてずにプレーしろ！



17

この部屋にはマップがあるぞ。パプにつかまらないようにして、うまく取ろう。上下左右にドアがあるけど、上に進むといいことがあるぞ。



16

3つ首のグリオークが出現する部屋だ。それぞれの口から放たれるビームには、注意すること。側面にまわってうまくやつつけろ！



19

ウィズローブとライクライクのいる部屋だ。ライクライクにシールドを食べられそうになっても、あきらめずにソードでふりはらえ。食べられる前に倒せる。



18

ここにはウィズローブが登場。移動術を使って変幻自在に姿を現したり消したりする。邪悪な魔法になんか、まどわされるな！



21 ワープ部屋からの出口
がこの部屋だ。この部屋に來れば
トライフォースのある部屋はすぐ
近い。でも、ほかの部屋もちゃんと
まわったほうがいいぞ。



20 レベル8の親玉ゴーマ
ーがいる部屋だ。こいつの弱点は
おじいさんから聞いているよね。
その弱点を、ある武器でねえ！
ねえ！



23 ライクライク、バブル
ゾルがいるぞ。ライクライクには
弓矢、バクダン、ローソクの炎な
どが有効。近よらないで戦うよう
にしろ！



22 ここは宝の部屋だ。こ
こに來る階段をみつけるには上の
部屋で、ある操作をしなければな
らない。ここでの宝物はロッド。
弓矢がわりに使えるぞ。



25 ここがレベル8の迷宮
の最終地点、トライフォースのあ
る部屋だ。これで8つのトライフ
ォースが集まった。残るは2つだ
けだぞ。



24 ここでもおじいさんの
メッセージを聞けるぞ。このメッ
セージは、先の地下迷宮に進むた
めのヒントになっている。ヒント
の秘密をさぐれ！



1 レベル7の迷宮のスタート地点だ。このレベル7への入口を見つけるのは、ちょっとした工夫が必要だよ。どうすればいいか、考えてみよう。

LEVEL-7

デーモン の迷宮

レベル7以降の迷宮についてはおもな部屋だけを紹介しよう。全ばうはキミの手で確かめろ！



3 部屋の中を川が複雑に流れている部屋だ。この部屋にはマップがあるぞ。レベル7の迷宮は広いので、マップは必ず取っておこう。



2 このレベル7の迷宮には、デグドガが多いぞ。デグドガを倒すには、あるアイテムが必要だ。とどめにはホホワイトソードを使え！



5 おじいさんがメッセージを与えてくれる部屋。これもまた、大切なメッセージだぞ。レベル8には、もう1か所、メッセージの部屋がある。



4 上下に2本の川が流れている部屋。この部屋でコンパスを手に入れることができるぞ。マップとコンパスを使って各部屋を進んでいこう。



7

ここはマップには記されていないかくし部屋だ。この部屋には敵はおらず、ルビーの取りほうだい。うまく見つけ出せば、お金をかせげろぞ。



6

ゴーリアがなんか言いながら、行く手をふさいでいるぞ。ここを通るには、あるアイテムを手に入れておかなければいけない。



9

ここは宝の部屋だ。レベル7の宝物は赤いロウソク。このロウソクは、部屋の照明以外にも、武器として使うことができるぞ。



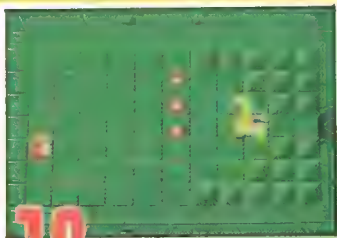
8

ウォールマスターをすべて倒して、あることをしてみよう。この迷宮の重要な部屋だよ。



11

ここが、レベル7のトライフォースのある部屋だ。これに残るトライフォースの薄片はあとひとつ。さっそくレベル8をめざそう。



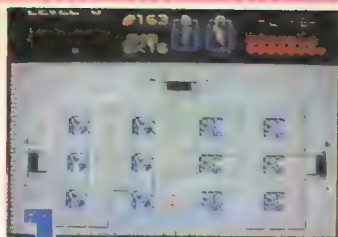
10

レベル7の親玉はアクオメンタスだ。レベル1でも出てきた敵なので、問題はないはずだ。ビーム攻撃に気をつけながら、落ちついて倒せ！

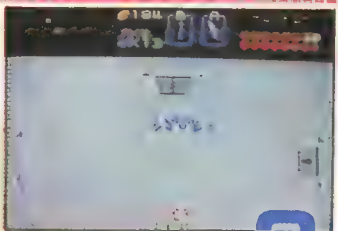
LEVEL-8

ライオン の迷宮

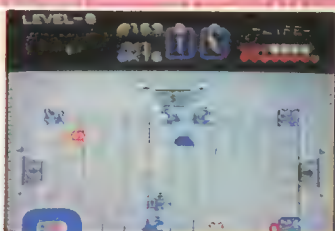
いよいよレベル8の迷宮までやってきた。ここで最後のライフオースを手に入れろ！



1 レベル8の迷宮のスタート地点だ。この迷宮は、その名のとおり、ライオンの顔の形をしている。この部屋は、ライオンのクビにあたる部分にあるぞ。



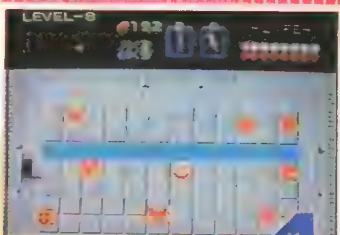
3 レベル8ともなると、親玉クラスの怪物が続々と登場してくる。カニの化け物ゴーマーに対して矢を放つリンク。はたして通用するか!?



2 青いタートナックと石像がリンクを待ちかまえている部屋だ。ここの部屋は、かなりテクニクをつんでいないとクリアはむずかしいぞ。



5 ワープ部屋へ降りる階段のある部屋。だが、いろいろな怪物がリンクを倒そうと襲ってくる。いままできたえてきたテクニックを爆発させろ！

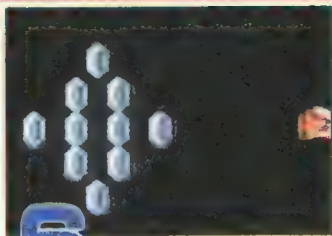


4 コンパスのおいてある部屋だぞ。しかし、そのまわりにはボルスボイスがうじゃうじゃといる。コンパスを取るだけでもひと苦労だ。



7

レベル7での宝の部屋。
ここではバイブルが手に入るぞ。
このバイブルを持っていると、ロ
ッドのビームを炎にすることがで
きるんだ。



6

レベル6の迷宮にもか
くし部屋があるぞ。さて、その場
所はいったいどこだろう？ こ
こでルピーをたくさんかせいでおこ
う。



9

おじいさんがメッセー
ジを与えてくれる部屋だぞ。マッ
プをよく見て、ヒントにある場所
をさがしてみよう。そこになにか
秘密がありそうだ。



8

レベル8にはもうひと
つ宝の部屋がある。ここではライ
オンのカギ（マジカルキー）を手
に入れることができるぞ。これで
ドアの通りぬけは自由自在だ。



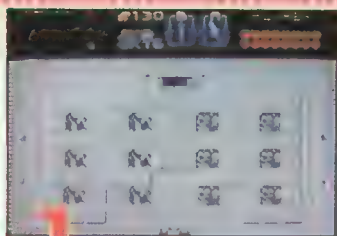
11

ここがレベル8の最終
地点。これで「知恵」のトライフ
ォースを完全な形にすることがで
きたぞ。あとは、デスマウンテン
でガノンを倒すだけだ！

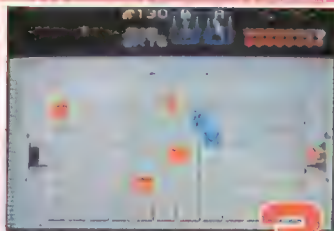


10

レベル8の親玉は、4
つ首のグリオークだ。首の数が多
いだけ、攻撃もはげしくなので
気をつけよう。倒し方はいままで
と同じだ。



ここがレベル9、デスマウンテンの迷宮のスタート地点だ。この迷宮はとにかく広大で複雑な構成になっている。慎重に進んでいこう。



レベル9には、いままでの強敵たちが総登場してくる。しかも何匹もがリンクに襲いかかってくるので要注意だ。すべてのテクニックを使って戦え！



集団で行動する怪物バトラが現れたぞ。動きをよくつかんでやっつけよう。また、小さいほうをすべて倒してからでないと、大きいほうは倒せないぞ。

LEVEL-9

デスマウンテンの迷宮

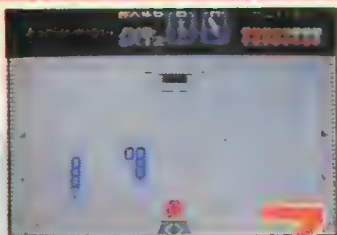
ついに、最後の迷宮レベル9だ。この迷宮のどこかにガノンをゼルダ姫がいるぞ！



スタート地点の次の部屋にはおじいさんが門番をしているぞ。あるものを、そろえていない人は、ここを通ることはできないんだ。



ワープ部屋へ降りる階段のある部屋だ。このレベル9の迷宮には、ワープ部屋がいくつもあるので、迷わないように気をつけよう。



7

こんどは青いラモネー
ラが登場したぞ。青いやつは、赤
いやつよりもスピードが速いので
気をつけよう。赤いロウソクの炎
でやっつけろ！



6

巨大なムカデ、赤いラ
モネーラが登場。このラモネーラ
は炎でやっつけるのが効果的だ。
頭に対してのソード攻撃は通用し
ないぞ。



9

ここにもまた、おじい
さんがいるぞ。おじいさんの言う
あるアイテムははたしてどこにあ
るのか？ あらゆる場所をさがし
てみよう。



8

おじいさんのいる部屋
だ。この迷宮の宝の位置を教えて
くれるぞ。よく考えて、実行に移
してみよう。



11

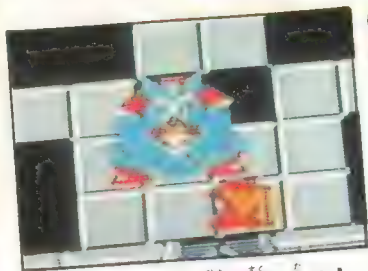
このレベル9の迷宮に
は、もうひとつ宝の部屋がある。
ここでは銀の矢が手に入るぞ。だ
が、ここもかくし部屋になっている
んだ。



10

ついに赤い指輪のある
場所を見つけたぞ。だが、この宝
の部屋はかくし部屋になっていて
なかなか見つけにくい。カンをた
よりにさがせ！

たお ガノンを倒せ!!



▲ガノンを倒し、姫を救い出せ!

レベル9、デスマウンテンの迷宮でのクライマックスは大魔王ガノンとの対決だ。迷宮のある部屋へ行くと、ガノンが出現するぞ。ただし、ガノンは移動術を使い、変幻自在に姿を消したり現したりするので、まどわされないよう、気をつけよう。

ガノンを倒すには、あるアイテムが必要だ。いろいろなアイテムを使ってガノンと戦い、なにが有効かを調べてみよう。

ガノンを倒すことに成功して、次の部屋へ進むと、そこに、捕らわれのゼルダ姫が、リンクのくるのを待っている。ゼルダ姫のまわりには炎が燃えているが、これは、あるもので消すことができる。そのまま進むとヤケドをするので気をつけよう。

そしてゼルダ姫のいる場所へ着けばゲームクリア。新たな冒険への旅がスタートするぞ。



★少年チャンピオン・ホビーシリーズ



攻 略 法



秋田書店

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータディスクシステム

THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム



攻 略 法

地上超大型マップつき

地上攻略ポイント全面紹介!!



地下迷宮LEVEL 1~6
マップと全画面攻略!!

★少年チャンピオン・ホビーシリーズ



攻略法



定価390円

秋田書店

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ISBN4-253-11809-7 C8076 ¥390E

雑誌 64501-10

この本の内容についてのお問い合わせは
休日をのぞく月曜日～金曜日の
午後3時～5時の間に
03-265-7374
までお願いします。

ファミリーコンピュータ
ディスクシステム

ゼルダの伝説攻略法

昭和61年5月25日 初版発行

■編者 アップルシティ
■発行者 秋田貞美
■発行所 株式会社秋田書店

〒102 東京都千代田区飯田橋2-10-8

☎編集03265-7374

販売03264-7248

製作03265-7373

振替口座東京3-99353番

■印刷所 凸版印刷株式会社

落丁・乱丁本はお取り替えいたします。

©1986 Nintendo

ISBN4-253-11809-7

にん き とうりや
◎人気ソフトの攻略ポイント
しやしん ず かいせつ
のコツを写真と図で解説!!

ファミリーコンピュータ

にん き こ う り や く ほ う
人 気 攻 略 法
ゲ ム

PART 5

五大人気ゲーム

● 収録ソフト ● ツインビー ● SONSON
● テグザー ● 頭脳戦艦ガル ● 忍者じゃじゃ丸くん

PART 4

必殺!

裏ワザ全集 ②

● 収録ソフト ● ジッビーリース ● ドルア
● イガの塔 ● ルート16ターボ

PART 3

必殺!

裏ワザ全集 ①

● 収録ソフト ● マッピー ● スーパーマリ
● オブラザーズ ● フィールドコンバット

PART 2

ハドソン

● 収録ソフト ● スターフォース ● バンゲリングベイ
● ロードランナー ● チャンピオンシップ・ロードランナー

PART 1

任天堂

● 収録ソフト ● サッカー ● エキサイトバイク ● F-1レース
● マリオブラザーズ

ファミリーコンピュータディスクシステム

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM

攻 略 法

地上超大型マップつき

地上攻略ポイント全面紹介!!

地下迷宮LEVEL1~6
マップと全画面攻略!!

定価各580円 (PART 5のみ定価390円)

秋田書店/発行